

# RoCyberCon

- prima conferinta online din Romania a ITistilor -  
“Tendintele Web Developmentului in 2011”  
<http://rocybercon.worldit.info:9090>

## Cuprins :

1. Introducere in RoCyberCon si in subiectul serii – *pagina 2*
2. Web 3.0 – Ce este? Ce poate fi? Exista? - *pagina 2*
3. Tehnologia mobila – *pagina 7*
4. Cloud computing – *pagina 9*
5. Aplicatiile WYSIWYG – *pagina 13*
6. Aplicatiile third party – *pagina 15*
7. NoSQL – *pagina 18*
8. Node.js va fi noul “Ruby on Rails?” - *pagina 22*
9. Design Patterns – *pagina 23*
10. HTML 5, CSS 3 si jQuery – *pagina 26*
11. Open Source – *pagina 28*
12. Chrome OS – *pagina 29*
13. Incheierea sesiunii RoCyberCon #1 - *pagina 31*

[20:00] == Andrei [webchat@B43EC253.130FC46A.3CEC8F46.IP] has joined #rocybercon  
[20:00] -Cyborg- RoCyberCon este prima conferinta online din Romania dedicata IT-istilor ce are ca scop dezbaterea unor probleme pe teme de programare si securitate.  
[20:00] <Andrei> .op  
[20:00] == mode/#rocybercon [+o Andrei] by Guardian  
[20:01] <@Andrei> in primul rand Buna seara si bine ati venit :)  
[20:02] == bcman [webchat@F92DF582.EC5945EF.96EEA9AC.IP] has joined #rocybercon  
[20:02] == nutzu2010 [webchat@132ABC0C.1AC69BAC.EF37DABA.IP] has left #rocybercon []  
[20:02] <George> sa trecem peste  
[20:02] <@Andrei> :))  
[20:02] <cc696> :))  
[20:02] <bcman> salut tuturor  
[20:02] <cc696> salut bcman  
[20:02] <andrici\_cezlar> atatea rasete in sale deja,,,:))  
[20:02] <@Andrei> Pentru a putea discuta in voie va rog sa discutati doar in momentul in care chiar simtiti nevoia sa comentati :)  
[20:02] == test [webchat@16892EC9.9C625D50.244CB16E.IP] has left #rocybercon []  
[20:02] <George> va rugam inchideti telefoanele  
[20:02] == nutzu2010 [webchat@132ABC0C.1AC69BAC.EF37DABA.IP] has joined #rocybercon  
[20:02] <George> am simtit nevoia  
[20:03] == Mihai [webchat@16892EC9.9C625D50.244CB16E.IP] has joined #rocybercon  
[20:03] <andrici\_cezlar> gata cu glumele:)  
[20:03] <@Andrei> RoCyberCon este cred prima initiativa de acest gen si daca va merge bine o com continua multa vreme :)  
[20:03] <bcman> sper sa o faci  
[20:03] <bcman> :)  
[20:03] <@Andrei> In seara aceasta vom discuta despre asa numita "tendinta" din domeniul web developmentului  
[20:03] <@Andrei> Si cum suntem in 2011, consider ca e foarte bine sa incercam sa vedem cum va decurge acest an in acest domeniu  
[20:03] == Revelation [webchat@21ACC422.8C1DDB65.1DE3F0FD.IP] has quit [Quit: Page closed]  
[20:04] <@Andrei> Subliniez ca informatiile va pot ajuta in vederea unor noi proiecte care sa se remarce de restul, in aplicarea la un job, in dobandirea noilor cunostinte  
[20:04] == Revelation [s@21ACC422.8C1DDB65.1DE3F0FD.IP] has joined #rocybercon  
[20:04] == shark [webchat@6F058E6.A4DA311.673BE40F.IP] has joined #rocybercon  
[20:04] <George> Andrei, prezinta-ne te rog in ce consta tendinta.  
[20:04] <@TheJudger> .op Revelation  
[20:05] == mode/#rocybercon [+o Revelation] by Guardian  
[20:05] == challenge [webchat@A75D496D.BDADC138.1B258699.IP] has quit [Ping timeout]  
[20:05] <@Andrei> ajungem si acolo George :D  
[20:05] <George> :)  
[20:05] <@Andrei> Domeniul web, asa cum il vedem astazi, a trecut prin multe, daca inainte de 2000 discutam de pagini statice predominat (anii 90), noul mileniu a dat startul unei noi ere - asa numitul web 2.0  
[20:06] == Magicuzor [webchat@A70C6D9A.6689EE76.3CEC8F46.IP] has joined #rocybercon  
[20:06] <@Andrei> ultimii doi ani au schimbat iar o foaie in istorie, web 2.0 ajungand, un web 2.5  
[20:06] <@Andrei> de ce? au aparut adevaratele retele sociale, probabil puteti spune ca exista

facebook, twitter, linkedin de ceva vreme. Perfect adevarat, dar influenta lor are un an-doi. :)

[20:06] <bcman> si aproape intram in web 3.0

[20:07] <@Andrei> daca tot ai adus vorba de web 3.0, o definitie pe cat de abstracta, pe atat de nedefinita pentru ca noi inca nu stim ce va fi acel web 3.0

[20:07] <SynnNox> da, semantic web :)

[20:07] <MarianPetre> suntem aproape deja la semantic web, 3.0

[20:07] <cc696> :)

[20:07] <George> ce reprezinta semantic web

[20:07] <George> ?

[20:07] <@Andrei> Semantic web poate fi noua arhitectura a proiectelor din 2011, o arhitectura ce se bazeaza pe colectarea a foarte multe informatii

[20:07] <MarianPetre> data mining

[20:08] <Ilea> ?i de ce influen?a acestor re?ele sociale este de doar 1-2 ani??

[20:08] <MarianPetre> unde masinile vor intelege informatia si o vor utiliza corespunzator

[20:08] <George> ok

[20:08] <@Andrei> informatii care sunt organizate si se interconecteaza intre generand alte lucruri foarte interesante pentru utilizatori, practic calculatorul devine un micut robot capabil sa interpreteze tot ce te caracterizeaza

[20:09] <bcman> articolul de pe worldit: <http://www.worldit.info/noutati/web-semantic-viitorul-web-3-0-sau-doar-un-concept/>

[20:09] <@Andrei> deja vedem asta din ce in ce mai mult la facebook, ei incearca sa ne inteleaga, sa ne cunoasca preferintele si sa ne ofere informatia ce o dorim

[20:09] <Dieliric> este doar de 1-2 ani deoarece avansam mult prea repede si tot ce trece prin timp se invecbeste, acum cam prea repede

[20:09] <+Cyborg> Title: Web Semantic - viitorul Web 3.0 sau doar un concept? | WorldIT (at [www.worldit.info](http://www.worldit.info))

[20:09] <@Andrei> si google face asta la motorul de cautare intr-un fel sau altul

[20:09] <bcman> deci asta prsupun generarea de continut personalizat pt fiecare utilizator in parte?

[20:09] <andrici\_cezarc> putem sa-l lasam pe andrei sa vorbeasca? multe intreruperi nu sunt bune... isi pierde ideile..

[20:10] <Ilea> bun, 1-2 ani, dar de unde avem experien?a anterioar? s? ?tim c? doar atât vor dura?

[20:10] == raffiX [webchat@938CF719.1A1B0963.EF37DABA.IP] has quit [Quit: Page closed]

[20:10] <@Andrei> Nu m-am gandit la un exemplu concret, dar pot spune ca ubervu e un exemplu bun in acest sens, proiect roman ce incearca sa colecteze informatii din social media si sa le interpreteze (starea userilor samd)

[20:10] <@Andrei> !google ubervu

[20:10] <+Cyborg> Andrei: Real-time Social Media Analytics - uberVU: <<http://www.ubervu.com/>>; The Age of Metrics: <<http://blog.ubervu.com/>>; uberVU | CrunchBase Profile: <<http://www.crunchbase.com/company/ubervu>>; ubervu (ubervu) on Twitter: <<http://twitter.com/ubervu>>; uberVU Adds Sentiment to Social Media Analytics: <<http://thenextweb.com/apps/2010/02/15/ubervu-adds-sentiment-social-media-analytics/>>; Mashable, Disqus and (1 more message)

[20:10] == ovy [webchat@18F30EFF.5D5FDC52.1B258699.IP] has joined #rocybercon

[20:10] == VMG [webchat@FED4EB59.C01E2C28.EF37DABA.IP] has quit [Quit: Page closed]

[20:10] == dimitriepirghie [dimitrie@92.86.30.210] has joined #rocybercon

[20:10] <@Andrei> Ilea nu am inteles intrebarea

[20:11] == ovy [webchat@18F30EFF.5D5FDC52.1B258699.IP] has quit [Quit: Page closed]

[20:11] <@Andrei> revenind, consider ca web 3.0 poate fi ceva care merita atentia noastra si de ce nu, sa nu fim noi urmasorii care dam nastere unei idei ce va ataca vestul :)

[20:12] <@Andrei> Offtopic - dupa fiecare idee dezbatuta ascult intrebari, prima ce am amintit-o acum e web 3.0. Asa ca acum puteti veni cu intrebari avand in vedere ca introducerea a fost facuta. :)

[20:12] <Ilea> zicea deliric ca avansam prea repede. tu ziceai ca influenaa acestor retele este de doar 1-2 ani. Au mai fost cumva retele sociale în trecutul apropiat care au avut o influenta de doar 1-2 ani?

[20:12] <@Revelation> myspace

[20:12] <cc696> hi5

[20:12] <@Andrei> Da, gandeste-te putin. Acum doi ani Twitter era "inca un hi5? doar ca pare mai prost". Acum situatia s-a schimbat.

[20:12] <Dieliric> daca gasim ceva mai bun ca "tehnologia cloud" e bine ca ii batem pe restul dar ma indoiesc:P

[20:12] <cc696> maybe?

[20:12] <@Revelation> google buzz , yahoo pulse ambele esecuri..

[20:12] <andrici\_ cezar> hi5 e cel mai bun exemplu:P

[20:13] <Ilea> google buzz o fost un esec:))

[20:13] <+Cyborg> <http://v-top-40.blogspot.com/2011/01/music-star-usher.html>

[20:13] <bcman> tehnologia cloud isi arata avantajele doar daca esti dispus sa platesti

[20:13] <dimitriepirghie> Ok, n-am putut intra exact la 8:00 am pierdut ceva important ?

[20:13] <Ilea> a scuze, wave

[20:13] <@Andrei> hi5 si myspace au si ele o istorie trista, ambele gresind in intelegerea domeniului si rezumandu-se la campanii proaste bazate pe .... bannere only?

[20:13] <shady21> apropo de web 3.0 consider ca ar fi foarte bine sa venim cu inovati si idei pentru ca totusi traim intr-o era a informatiei

[20:13] <Ilea> ok, m-am lamurit

[20:13] <Ilea> cât de cât

[20:14] <shady21> o alta chestie cu platformele de socializare e ca "te duci acolo unde sunt restu"

[20:14] <@Andrei> corect, trebuie sa venim cu idei, dar asta putem face doar daca schimbam ideea de la care venim - oare ce inseamna web 3.0? De ce nu punem intrebarea - Oare cum putem face noi o definitie a web 3.0 din propria perspectiva?

[20:14] <Madalin> si daca ati sti unde se pune 2 ii ar fi mai bine :)

[20:14] <shady21> e cam greu sa faci tranzitia de al hi5 la facebook sa zic

[20:14] == arhanghel [webchat@D55FDFC2.B211B0C5.A1F1C15A.IP] has joined #rocybercon

[20:14] <@Andrei> Va rog sa va abtineti de la offtopic.

[20:14] == SynnNox [webchat@6281ABF4.B3079A57.2906B74E.IP] has quit [Quit: Page closed]

[20:14] <George> încercam o definitie la web 3.0?

[20:15] <@Andrei> incercam sa ne formam propria definitie :)

[20:15] <George> asta zic

[20:15] <@Andrei> Da :)

[20:15] <Madalin> ce definitie daca nu stim inca ce va fi?

[20:15] <@Andrei> tocmai, de ce trebuie sa stim, de ce nu il facem noi? :)

[20:15] <George> ce crezi ca va fi

[20:15] <George> ce vrei sa fie

[20:15] <shady21> parerea mea ca web 3.0 v`a crea fiecarui utilizator o identitate proprie cat mai apropiata de cea reala lasand la o parte "masca " din ziua de astazi ceva de genul "da esti altul in spatele monitorului"

[20:15] <George> de aici trebuie sa plecam

[20:15] <MarianPetre> nu cred ca e relevant sa redefinesti ceva care a fost deja definit si standrdizat :)

[20:15] == gregorian [webchat@F983E569.8F9D6809.8ADF52B3.IP] has joined #rocybercon

[20:16] <cc696> dar daca ce vrei tu sa fie nu corespunde cu ce vor altii?

[20:16] <@Andrei> Marian nu cred ca e standardizat inca nimic. :)

[20:16] <+Johane> Andrei, Eu cred ca web 3.0 va o chestie gen yahoo messenger, dar mult, mult mai bine integrata in OS

[20:16] <+Johane> Un exemplu doar

[20:16] <MarianPetre> web 3.0 se bazeaza pe taguirea informatiilor cu RDF sau OWL pt a putea fi relevanta pt masini si a fi interpretata

[20:16] <George> @cc696 suntem intr o conferinta sa ne consultam

[20:16] <s3v3n> @Marian: Ideea e ca web 3.0 inca nu are bine definit si standardizat nimic :)

[20:16] <@Andrei> In perspectiva mea, web 3.0 poate sa schimbe totul, incepand de la modul in care sunt gestionate informatiile prezentate - interfata clasica ar putea fi revolutionata :)

[20:16] == andrei\_ [webchat@55415931.F24FDF95.F9A7F15E.IP] has joined #rocybercon

[20:16] <@Andrei> si ajungand pana la crearea identitatii asa cum ati spus si voi

[20:17] <ghitzZza> dar sa nu uitam ca web 2.0 are si tandinte in design deci am putea spune ca html5 cu toate standardele care vor veni (css3, svg) va defini partea front-end al web 3.0

[20:17] <bcman> eu ma gandesc ca va genera continut personalizat pentru fiecare utilizator in parte, salvandu-i preferintele si cerandu-i sa spuna daca rezultatele chiar i-au placut

[20:17] <+Johane> Nu cred ca vom mai folosi browsere ci doar aplicatii mici cu procesare cloud

[20:17] == gregorian [webchat@F983E569.8F9D6809.8ADF52B3.IP] has quit [Quit: Page closed]

[20:17] <bcman> si daca da fa continua sa ofere din acel fel de rezultate

[20:17] <@Andrei> Johane, cred ca vom folosi browsere ca si client :)

[20:17] <bcman> daca nu, isi va actualiza algoritmul

[20:18] == denjacker [webchat@51369D42.8D94F7B3.EDCFCEAE.IP] has joined #rocybercon

[20:19] <George> cei cu @ animati putin discutia

[20:19] <@Andrei> Imi scapa denumirea lor, dar ganditi-va la cat de interesante sunt aplicatiile care iti ofera un centru de interes din care ramifica idei, si din ele alte idei - google a facut asta, youtube la fel si multe alte firme. E o tentativa a lor de a a defini conceptul :)

[20:19] <ghitzZza> web 3.0 cred ca va schimba ideia de web , pana sa apara web 2.0 erau pagini statice (exact ce a spus andrei la inceput) , dar de la web 2.0 -> (catre noi) au aparut wiki,retele sociale etc., deci in web 3.0 vor fi aplicatii noi ce nu mai sunt, de xemplu daca creem noi ceva revolutionar atunci definim web 3.0

[20:19] == pirdion [webchat@3ECBD87E.C6E14972.6856A64.IP] has joined #rocybercon

[20:19] == shark [webchat@6F058E6.A4DA311.673BE40F.IP] has quit [Quit: Page closed]

[20:20] <bcman> pai asta inseamna defapt web 2.0

[20:20] <bcman> continut generat de utilizatori

[20:20] <bcman> gen wiki

[20:20] <@Andrei> continutul va trebui in continuare generat de utilizatori (bcman se referea la cum e acum) doar ca va trebui sa fie interpretat altfel

[20:20] <ghitzZza> poi sunt in web 2.0, eu spun sa creem alte aplicatii

[20:21] <@Andrei> da, are dreptate ghitzzza, noi trebuie sa continuam sa gandim radical proiectele :)

[20:21] == Movi-4Botosani [webchat@C2914BE5.6919F199.BAE8757C.IP] has joined #rocybercon

[20:21] <@Revelation> pana acum s-a pus problema de conexiunea medie la internet, web 1 - modemuri, web 2.0 media de 1 mb/s , la web 3.0 se astepta o media la 10 mbs ceea ce va schimba destul de radical modul in care se interactioneaza

[20:21] == kty [webchat@2A0CB828.C2795D8E.CB27CEAF.IP] has joined #rocybercon

[20:21] <@Andrei> si vom ajunge din "greseala" cel mai probabil la niste proiecte web 3.0 (vor fi numite mai tarziu)

[20:21] <bcman> in caz ca nu stiati, in romania este una dintre cele mai bune conexiunii la internet din lume

[20:21] <bcman> si si foarte ieftina

[20:21] <+Johane> bcman, locul 3

[20:21] <@Revelation> da, viva rds :))

[20:22] <bcman> @johane defat locul 4

[20:22] <bcman> :P

[20:22] <Movi-4Botosani> seara

[20:22] <@svntek> Privesc web 3.0 ca perioada interactiunii utilizator - web. Însemnând ca paginile web vor "învata" pe masura ce sunt accesate, toate paginile vor fi user-friendly iar totul va fi în real-time.

[20:22] <bcman> dar japonezii cu conexiuni mai bun au preturi imense fata de cele ale noastre

[20:22] <Magicuzor> vorbiti pe 2 fronturi si se pierd ideile importante..

[20:22] <@Andrei> svntek Paginile ar putea fi chiar invatate dinainte de a ne inregistra noi. De exemplu ma inregistrez la tine pe site cu andrei@worldit.info. In momentul ala site-ul ar putea invata din ce ofera internetul despre tine. :)

[20:23] <@Andrei> si deja ar avea un avans.:

[20:23] == pirdion [webchat@3ECBD87E.C6E14972.6856A64.IP] has quit [Quit: Page closed]

[20:23] <s3v3n> observ o mai mare tendinta de a scrie aplicatii web, decat a crea identitati ale persoanelor

[20:23] == mode/#rocybercon [+v s3v3n] by Andrei

[20:23] <Madalin> cam multa imaginatie pe aici

[20:24] <Madalin> :))

[20:24] <+Johane> Andrei, vorbin de invatata automat dar se pune problema ca datele mele sunt public si le poate fura si folosi oricine

[20:24] <+Johane> Asta se scapa din vedere destul de mult

[20:24] <@Andrei> Johane, aici intram intr-o polemica

[20:24] <bcman> depinde de tine

[20:24] <bcman> de ceea ce faci tu public

[20:24] <bcman> si e doar vina ta

[20:24] <@Andrei> de ce te-ar deranja sa stie lumea ca esti bun in programare web sau in securitate :)

[20:24] <+s3v3n> nu e atat de imaginar totusi. vedeti pipl.com . simplu gasesti informatii

[20:24] <+Johane> bcman, la exemplu fb care pui pe ascuns dar aplicatiile "unele " din ele tot au acces

[20:25] <ghitzZza> poate e offtopic: s-a implementat inteligenta artificiala in web?

[20:25] <@Andrei> da, pentru ca ei iti cer permisiunea de a face asta :)

[20:25] <@svntek> Da, au acces probabil pentru ca le dai tu voie.

[20:25] <bcman> oricum, eu zic ca inca nu am folosit tot potentialul web 2.0

[20:25] <@Andrei> Legat de AI, da si se foloseste intens. :)

[20:25] == catalin [arax@86.126.212.164] has quit [Connection reset by peer]

[20:25] <Grunt> bcman: true

[20:25] == catalin [arax@86.126.212.164] has joined #rocybercon

[20:25] <+s3v3n> IMHO inca nu e destul de "inteligenta"

[20:25] <bcman> sistemele de operare nu folosesc asa mult tehnologia cloud

[20:25] <@Andrei> bcman, pai, au aparut retelele sociale. Dar totusi blogurile inca merg. Asa va fi si aici, va apare web 3.0 dar web 2.0 va continua :)

[20:25] <+Johane> sventek, au acces ca singurul buton e Accepta ca sa folosesti aplicatie :)

[20:25] == Alex\_Baies [webchat@75AD4F98.A1DB31BD.8761969A.IP] has left #rocybercon []

[20:25] == morpheus [webchat@WIT-11DCAF62.edtelecom.ro] has joined #rocybercon

[20:26] <@Andrei> Alte intrebari referitoare la ideea aceasta, daca nu vom incerca sa mergem mai departe :D

[20:26] == MarianPetre [webchat@74F6E62B.CBA65A5A.3CEC8F46.IP] has quit [Quit: Page closed]

[20:26] <bcman> @johane din contul tau poti scoate drepturile aplicatiilor, partial sau total

[20:26] == marius [webchat@2A5E53E4.2A4281D2.E16E2C23.IP] has joined #rocybercon

[20:26] <+Johane> Andrei, mai departe

[20:26] == dimitriepirghie [dimitrie@92.86.30.210] has quit [Ping timeout]

[20:26] <@Andrei> Ok :)

[20:26] <Grunt> eu nu inteleg de ce sunteti atat de entuziasti pentru web 3.0, ca pana acum singura chestie noua pe care am auzit-o despre el e ca o sa aiba chestii targetate pentru mine

[20:26] <marius> hello :D

[20:26] <Grunt> care foloseste numai pentru... RECLAME

[20:27] == DarkByte [webchat@5AF82C79.1BF5E124.96EEA9AC.IP] has joined #rocybercon

[20:27] <bcman> @grunt nu e adevarat

[20:27] <bcman> poti face mult mai multe cu continutul personalizat

[20:27] <@Andrei> Grunt, nu-i asa. Facebook iti afiseaza mai mult informatiile care te privesc pe tine si le ignora pe altele :D

[20:27] <@Andrei> chiar si pe wall :)

[20:27] <bcman> pana si in banala cautare pe google te poate ajuta :)

[20:27] <@Revelation> Grunt, gandestete ca intri pe un ziar online si iti da doar informatiile care te itnereseaza..

[20:27] == mode/#rocybercon [+v ghitzZza] by Andrei

[20:27] <@Revelation> google face asta deja

[20:27] <+Cyborg> <http://www.youtube.com/watch?v=oqiGbTIQymU>

[20:27] <Grunt> eu ma simt mai bine cand imi filtrez eu informatiile

[20:27] <Ilea> Da , dar pe margine la wall apar reclame numa de programare (cel pu?in la mine :)) )

[20:28] <@Revelation> analizand vechile cautari, care influenteaza cautarea curenta

[20:28] <@Andrei> Corect. Propun sa mergem mai departe si anume la tehnologia mobila, un alt trend care a inceput anul acesta si cred ca in 2011 va fi inima retelelor sociale. :)

[20:28] <@Revelation> si nu doar in 2011

[20:28] <George> de acord

[20:29] <bcman> si eu

[20:29] <@Andrei> Android, iOS, blackberry samd. au dat nastere la niste sisteme de operare super destepte ce au progresat o data cu tehnologia hardware

[20:29] <@Andrei> Exista milioane de utilizatori de tehnologie mobila inteligenta, milioane ce folosesc aplicatii care pot fi create de noi.

[20:30] == marius [webchat@2A5E53E4.2A4281D2.E16E2C23.IP] has quit [Ping timeout]

[20:30] <@Revelation> o data cu intrarea pe piata a smartphonurilor la preturi accesibile, trend care va continua cu siguranta , vom vedea o crestere direct proportionala si in sectorul mobile web

[20:30] == morpheus [webchat@WIT-11DCAF62.edtelecom.ro] has quit [Quit: Page closed]

[20:30] == afsfs [webchat@6C8B70AA.C9BF7FA3.7FECD7D3.IP] has joined #rocybercon

[20:30] <@Andrei> Deja mobile web are castiguri foarte impresionante, nu stiu cifre exacte insa se ridica la ordinul sutelor de milioane de dolari doar in SUA din ce stiam. :)

[20:30] <bcman> @revelation corect,, lucru care e ajutat si de noile netbookuri

[20:31] <bcman> care au preturi accesibile si performante bunicele  
[20:31] <+s3v3n> A fost un caz in care un tip din franta, discuta cu o tipa din italia. au inceput a discuta despre orasul in care s-au nascut si au continuat cu alte chestii. ideea interesanta e ca anunturile care apareau pe langa chat erau despre ceea ce discutau si anume odihna in oasul ala si chestii de genul. aduile se schimbau si se adaptau la tema discutiei.  
[20:31] == afsfs [webchat@6C8B70AA.C9BF7FA3.7FEC7D3.IP] has quit [Quit: Page closed]  
[20:31] <andrici\_cezard> mai sunt si tabletele care incep sa apara.. doar anul asta stiu vreo 6 deja anuntate  
[20:31] <@Andrei> Legat de aceste sisteme de operare, ofera asa numitele medii de dezvoltare care ne permit sa folosim aplicatii vizuale pentru a dezvolta :)  
[20:32] == rimagheo [webchat@E80EE808.A4D78910.41AC7E87.IP] has joined #rocybercon  
[20:32] == amd [webchat@E1785ED5.432E4937.A3B7C816.IP] has joined #rocybercon  
[20:32] <@Andrei> Practic, o idee a oricaruia dintre voi poate fi pusa in practica in cateva minute. :)  
[20:32] == bl [webchat@86A3BF75.7C6FD492.CBF64AFF.IP] has joined #rocybercon  
[20:32] <@Andrei> nu trebuie sa fie complicata ca sa prinda la public ci trebuie sa atinga latura userilor :)  
[20:33] <@Andrei> ca exemplu, Shazam, o aplicatie simpla, utila pentru Android si nu numai cu care poti asculta melodia si afla cine o canta :)  
[20:33] <@Andrei> simpla ca si concept, doar ca nu si ca implementare :D  
[20:33] == guest [webchat@BBD33B42.A7E5029C.853D1D0A.IP] has joined #rocybercon  
[20:33] <+ghitzZza> se conecteaza la internet Shazam sau ia proprietatile mp3-ului?  
[20:33] <@Andrei> Sunt curios, cati dintre voi ati incercat sa va jucati cu medii de dezvoltare pentru Android, iOS samd :)  
[20:34] <Georgika> eu m-am jucat putin prin Eclipse  
[20:34] <+s3v3n> @ghitzZza : se conecteaza la server  
[20:34] <+Johane> Andrei, ala de ios parca e cu ceva bani  
[20:34] <@Andrei> ghitzza in 15 secunde genereaza un hash al melodiei (cred) si incearca sa gaseasca acel sablon :)  
[20:34] <andrici\_cezard> eu nu am incercat, dar in curand vreau sa imi iau un smartphone si vreau sa dezvolt ceva pentru Android :P  
[20:34] <denjacker> cautarea in functie de "continut" este inca destule de greu de realizat!  
[20:35] <@Revelation> de fapt trimite bitrateul de la mp3, care e cautat in baza de date  
[20:35] <@Andrei> Da, si acum partea interesanta. De ce iOS si nu Android? Un avantaj - android e open source si iti ofera absolut ce doresti  
[20:35] == Teco [webchat@A93E3959.D8B83302.B3BC5E15.IP] has joined #rocybercon  
[20:35] <@Andrei> pentru cei care nu stiu, Android a depasit recent iOS la numarul de accesari :)  
[20:35] <denjacker> daca as canta refrenul in microfon.. cum as putea afla ce melodie este in format original?  
[20:35] <bcman> da, iar android este mult mai permisiv decat ios  
[20:35] <Teco> salutare...scuze de intarziere  
[20:36] <@Andrei> Da, defapt Android e foarte dinamic. Multe chestii care le faci intr-un telefon cu Android nici nu le visezi in iOS. :)  
[20:36] <@TheJudger> Teco, np bine ai venit  
[20:36] <Magicuzor> @denjacker sunt deja aplicatii pt asta.. cel putin pt symbian  
[20:36] <George> exemple andrei  
[20:36] <Ilea> salut teco (probabil ne ?tim:)) )  
[20:36] <andrici\_cezard> android are vreo 5-6 producatori iar iOS are unul singur... mi se pare ceva



ciudat ca si comparatie

[20:36] <George> si asta e un aspect

[20:36] <Teco> probabil ? sigur ne stim

[20:36] <+ghitzZza> cred ca Android va monopoliza piata sistemelor de operare penru mobile

[20:36] <Ilea> okok, gata cu offtopicul

[20:36] <Teco> :))

[20:36] <@Andrei> George sunt o gramada de chestii pe partea de desktop, nu stiu daca exista de exemplu sniffer pentru iOS, cel putin n-am auzit :)

[20:36] <George> lasati putin politeturile va rugam

[20:36] <@Andrei> desktop = ecranul telefonului :)

[20:37] <@Andrei> pe langa asta, de ce creste asa repede Android? Pentru ca in timp ce Apple lanseaza 1 telefon, apar 20 de telefon noi si competitive cu Android (numai zic de tablete)

[20:37] <bcman> pai avantajul este ca oricine poate crea aplicatii fara niciun cost (pentru toate sistemel de operare in afara de iOS)

[20:38] <George> pretul este mai mare pentru i phone

[20:38] <bcman> @andrei aici e vina apple

[20:38] <@Andrei> iphone e scump pentru ca e scump brandul :)

[20:38] <Grunt> Andrei: componente ce pot fi cumparate de la alti producatori (gen cpu de la Qualcomm) + sistem de operare free => producatorii se ocupa doar de branding si marketing

[20:38] <@sventek> Android creste foarte repede datorita costurilor reduse ale telefoanelor noi, performantelor (uneori pot fi mai puternice) si problemelor care le-a avut Apple cu ultima versiune de iPhone (semnalul se pierdea, ecranul cu pete galbene)

[20:39] <+Johane> Andrei, dar si calitatea Apple este foarte buna

[20:39] == bl [webchat@86A3BF75.7C6FD492.CBF64AFF.IP] has quit [Quit: Page closed]

[20:39] <andrici\_cezarc> faza e ca un Lg Optimus one nu se compara cu iPhone 3GS sau Sony Ericsson XPERIA

[20:39] <@Andrei> Are dreptate Grunt, aparuse o versiune de telefon identica cu iPhone 4 de la chinezi - undeva sub 150\$ parca

[20:39] <+ghitzZza> dar suita de aplicatii free pentru Android o sa ridice si Androidul la aceasri calitat

[20:39] == kty [webchat@2A0CB828.C2795D8E.CB27CEAF.IP] has quit [Quit: Page closed]

[20:39] <@Andrei> Johane calitatea e discutabila, si Steve stie sa vanda informatiile bine :D

[20:39] == Movi-4Botosani [webchat@C2914BE5.6919F199.BAE8757C.IP] has quit [Quit: Page closed]

[20:39] == Mihai [webchat@16892EC9.9C625D50.244CB16E.IP] has quit [Quit: Page closed]

[20:40] <@Andrei> ok, pentru a nu ne intinde prea tare, propun sa continuam :)

[20:40] <andrici\_cezarc> ok:)

[20:40] <bcman> ok

[20:40] == Dan [webchat@C944500E.D090853E.4B6B7DE1.IP] has joined #rocybercon

[20:40] <+Johane> go ahead

[20:40] <@Andrei> Tehnologia cloud, un domeniu de care vad ca ati amintit de cateva ori pana acum :)

[20:41] <@Andrei> web 3.0 pentru a supravietui cred ca va avea nevoie de resurse uriase, resurse care nu vor putea fi asigurate decat de centre de date super extensibile

[20:41] == drovit [webchat@D2EAE09B.180D4202.8A354A5B.IP] has joined #rocybercon

[20:41] <George> google o va duce la extrem

[20:41] <+Cyborg> <http://www.euractiv.ro/uniunea-europeana/articles>

%7CdisplayArticle/articleID\_18960/Lucian-Croitoru-In-2010-cresterea-economiei-va-duce-la-cresterea-veniturilor-bugetare.-Creditarea-se-va-relua-dar-modest.html

[20:41] <George> prin sistemul de operare  
[20:41] <George> bazat pe cloud computing  
[20:41] <George> chromium  
[20:41] <@TheJudger> ignorati botul care a crezut ca vrei sa cauti ceva :)  
[20:42] <@Andrei> cu asta vine cloud, informatii si resurse puternice dar din "nori" :)  
[20:42] <+Cracknel> cloud-computing = no privacy if the cloud isn't yours  
[20:42] <@Andrei> Cracknel privacy mai exista acum? :)  
[20:42] <@Andrei> ce privacy ai la un reseller? :)  
[20:42] <+Cracknel> da, daca nu te iei dupa toate campaniile tampite  
[20:42] <bcman> eu zic ca ar fi util ca sistemele de operare sa se bazeze mai mult pe cloud  
[20:42] == bbc [webchat@76FEFA1F.5AF7A98E.932BD955.IP] has joined #rocybercon  
[20:42] <@Revelation> dc zici asta ?  
[20:42] <bcman> dar nu sunt de accord cu OS care sunt tinute in cloud  
[20:43] <Dieliric> si simplul fapt ca detii un telefon e ca si cum ai avea un microfon dupa tine  
[20:43] <+Cracknel> te costa ceva sa tii servere si prostii, dar poti fi sigur ca datele tale n-ajung pe mana cui nu trebuie  
[20:43] <@Andrei> revenind la idee, tehnologia cloud poate fi folosita de aplicatiile noastre :)  
[20:43] <Dieliric> de ci...no privacy  
[20:43] <George> sunteti de acord ca o companie sa stie tot ce miscati?  
[20:43] <Dieliric> nu sunt de acord  
[20:43] == Dan [webchat@C944500E.D090853E.4B6B7DE1.IP] has quit [Ping timeout]  
[20:43] <+Johane> Nici eu  
[20:43] <George> credeti ca google a concediat  
[20:43] <George> angajatul acela  
[20:43] <Dieliric> si nu e neaparat vorba de companii ci si de institutiile statului  
[20:43] <+Cracknel> mai nasol esa fii o compani si sa ti se fure secrete importante  
[20:43] <George> care a citit mailurile  
[20:43] <George> pentru ca este o firma serioasa?!  
[20:43] <drovit> nu nu sunt  
[20:43] <George> sau pentru imagine  
[20:43] <George> ?!  
[20:44] == SynnNox [webchat@6281ABF4.B3079A57.2906B74E.IP] has joined #rocybercon  
[20:44] <@Andrei> Hmm, nu cred ca privacy-ul e discutia din seara asta, ci tendinte in dezvoltare web :D  
[20:44] <@Andrei> asa ca va rog mai putin offtopic :)  
[20:44] <Dieliric> sorry  
[20:44] <@Andrei> intrebarile dupa ce terminam ideea:)  
[20:44] <bcman> ce zic ca lipseste (sau nu stiu despre asta) este ajutorarea programatorilor  
[20:44] <George> erau retorice  
[20:44] <bcman> prin intermediu tehnologiei cloud  
[20:44] <@Andrei> revenind, cloud are resurse de care noi nu putem puna mana prea usor si prea ieftin in alte situatii  
[20:44] <bcman> oferindu-i medii de programare tinute in nori  
[20:45] <Dieliric> cloud nu foloseste cumva web 3.0?  
[20:45] <+Cracknel> Dieliric: te inseli  
[20:45] <+Cracknel> cloud != web  
[20:45] <@Andrei> asta ne va permite sa dezvoltam aplicatii cu procesare puternica (gen web 3.0) care

se baza mult pe inteligenta artificiala

[20:45] <Dieliric> stiu asta:P

[20:45] <+ghitzZza> e usor sa vorbim de tehnologia cloud cat timp ne gandim la folosire, dar e cam greu de dezvoltat cloud soft

[20:45] == nOwAy [webchat@CF24EA4.10718517.EF37DABA.IP] has joined #rocybercon

[20:45] <drovit> din cate observ si Microsoft pregateste unOS pe aceasi tehnologie

[20:46] <Dieliric> atat timp cat dispui de tehnologia necesara

[20:46] <Dieliric> nu cred ca e mult prea greu

[20:46] == bbc [webchat@76FEFA1F.5AF7A98E.932BD955.IP] has quit [Ping timeout]

[20:46] <@Andrei> ghitzzza, nu e adevarat. E doar o impresie. :)

[20:46] <+ghitzZza> windows azure e cloud

[20:46] <Dieliric> la fel si cu tehnologia CUDA de la Nvidia

[20:46] <bcman> @ghitza dar defapt ce vrei, aplicatii ce se conecteaza la date din cloud, sau aplicatii pentru servere cloud?

[20:46] <@Andrei> Daca aplicatia dezvoltata de tine respecta niste standarde atunci sunt sigur ca nu vei avea probleme mari de compatibilitate. :)

[20:46] == mode/#rocybercon [+v bcman] by Andrei

[20:47] == rimagheo [webchat@E80EE808.A4D78910.41AC7E87.IP] has quit [Quit: Page closed]

[20:47] == dimitriepirghie [dimitrie@92.86.30.210] has joined #rocybercon

[20:47] <+ghitzZza> nu stiu ce sa spun , poate am fost putin mai mult subiectiv

[20:47] <+s3v3n> CUDA nu e cloud.

[20:47] == Ilea [webchat@A92C0D43.AB5F31B3.B51A12A6.IP] has quit [Quit: Page closed]

[20:47] == rimagheo [webchat@E80EE808.A4D78910.41AC7E87.IP] has joined #rocybercon

[20:47] <+s3v3n> CUDA e doar folosirea GPU pe post de CPU .. kinda

[20:47] <Dieliric> eu ma refeream la faptul ca daca dispui de tehnologia necesara, am dat exemplul de CUDA deoarece este free

[20:47] <rimagheo>

[20:47] <+bcman> @s3v3n pai tehnologia ccuda e folosita pe serverele din nori

[20:47] <Dieliric> poti face usor programele de care ai nevoie

[20:48] <@Andrei> prin cloud nu trebuie sa intelegem un sistem strict, ci putem intelege o arhitectura specializata in acest sens - serverele Amazon iti pot oferi resurse la un pret pe ora unde ai servere Apache (sau altele) pe Windows/ Linux

[20:48] == SynnNox [webchat@6281ABF4.B3079A57.2906B74E.IP] has quit [Quit: Page closed]

[20:48] <+bcman> @dierlic poate confuzi

[20:48] <+s3v3n> @bcman: faptul ca este folosita nu inseamna ca este

[20:48] <Dieliric> nu confund nimic

[20:48] <@Andrei> !google cloud

[20:48] <+bcman> cuda e tehnologie hardware

[20:48] <Dieliric> ci doar nu am fost inteles

[20:48] <+Cyborg> Andrei: Cloud computing - Wikipedia, the free encyclopedia:

<[http://en.wikipedia.org/wiki/Cloud\\_computing](http://en.wikipedia.org/wiki/Cloud_computing)>; Cloud - Wikipedia, the free encyclopedia:

<<http://en.wikipedia.org/wiki/Cloud>>; CloudApp: <<http://getcloudapp.com/>>; Welcome to Cloud:

<<http://intihuahani.usc.edu/cloud/>>; Open Source Cloud Computing Software | Cloud.com:

<<http://cloud.com/>>; Amazon Elastic Compute Cloud (Amazon EC2): (1 more message)

[20:48] <Dieliric> pentru ca multi au pierdut ideea :D

[20:48] == dimitriepirghie [dimitrie@92.86.30.210] has quit [Quit: Leaving.]

[20:49] == mixandgo [webchat@CF4B3D5D.8F75DA6B.8ADF52B3.IP] has joined #rocybercon

[20:49] == nOwAy [webchat@CF24EA4.10718517.EF37DABA.IP] has quit [Quit: Page closed]  
[20:49] == guest [webchat@BBD33B42.A7E5029C.853D1D0A.IP] has quit [Ping timeout]  
[20:49] <Dieliric> "[20:45] <+ghitzZza> e usor sa vorbim de tehnologia cloud cat timp ne gandim la folosire, dar e cam greu de dezvoltat cloud soft"  
[20:49] <Dieliric> despre asta era vorba  
[20:50] <Dieliric> si eu am dat exemplul cu CUDA a carei tehnologie este gratis  
[20:50] <@Andrei> Noi nu putem acoperi decat idei acum, dar ganditi-va, documentati-va, vedeti ce stiti sa faceti si ce putem face ca sa vii cu o idee. Nu trebuie sa ne gandim la bani dinainte de a avea aplicatia pentru ca o data ce esti pregatit de asa ceva, atunci vei fi si cu un plan de atragerea investitorilor :)  
[20:50] <Dieliric> fata de cloud care costa  
[20:50] <+bcman> cuda e o tehnologie hardware  
[20:50] <+s3v3n> @Dieliric: sau cumperi o placa video sau platesti pentru cloud, nu tot aia e?!  
[20:50] <+bcman> te costa placa video  
[20:50] <Dieliric> 150 lei nu cred ca e mult pentru o placa video  
[20:51] <+Johane> Dieliric, nu merge cu una din categoria aia  
[20:51] <+bcman> da, dar performanta nu e asa buna  
[20:51] <+bcman> la acel pret  
[20:51] <+Johane> Trebuie mult, mult mai mult  
[20:51] <+bcman> exact  
[20:51] <+s3v3n> deci e discutabila chestia :)  
[20:51] <+ghitzZza> ar fi bine sal lasam pe andrei sa continue, (scuze pentru "marul discordiei" creat)  
[20:51] <Dieliric> dar te rog sa te mai documentezi putin de tehnologia CUDA si despre cum se pot face softuri bazate pe ea  
[20:51] <+bcman> iar cloud e mult mai ieftin  
[20:51] <+bcman> @dierlic stiu despre ea  
[20:51] <+bcman> dar nu toti au cuda  
[20:51] <+bcman> asta e problema  
[20:51] <+bcman> un server din nori il poate accesa oricine  
[20:51] <Dieliric> asta e normal  
[20:52] <Dieliric> il poti accesa  
[20:52] <+bcman> si sa foloseasca puterea sa de procesare  
[20:52] <@TheJudger> serviciul oferit de Amazon pt cloud computing a fost folosit deja de un programator care a creat o aplicatie ce testeaza 400,000 parole pe secunda  
[20:52] <@TheJudger> prin urmare serviciile ce folosesc parole usoare  
[20:52] <Dieliric> dar nu dispui de tehnologia necesara pentru a-ti crea programe care sa se foloseasca de aceasta tehnologie  
[20:52] <@TheJudger> vor fi expuse la atacuri  
[20:52] <+Johane> TheJudger, Sun a avut la fel un parc sparc  
[20:53] <@Andrei> As completa ideea lui TheJudger prin care spun ca tehnologia cloud de la amazon a ajutat sa sparga WPA intr-un timp foarte scurt :)  
[20:53] <+bcman> @dierlic decat sa cauti cum poti folosi cuda, mai bine cauti cum poti folosi tehnologia cloud  
[20:53] == andrei\_ [webchat@55415931.F24FDF95.F9A7F15E.IP] has quit [Ping timeout]  
[20:53] <+bcman> @andrei wpa sau wpa2?  
[20:53] <Dieliric> wpa cred  
[20:53] == amd [webchat@E1785ED5.432E4937.A3B7C816.IP] has quit [Quit: Page closed]

[20:53] <+s3v3n> @bcman: wpa din cate stiu si eu  
[20:53] <@Andrei> <http://www.worldit.info/noutati/criptarea-wpa-wi-fi-a-fost-sparta-in-60-de-secunde/>  
[20:53] <+Cyborg> Title: Criptarea WPA Wi-Fi a fost sparta in 60 de secunde | WorldIT (at [www.worldit.info](http://www.worldit.info))  
[20:54] == DarkByte [webchat@5AF82C79.1BF5E124.96EEA9AC.IP] has quit [Quit: Page closed]  
[20:54] <@Andrei> Oricum ar fi, concluzia e ca domeniul cloud computingului poate fi o idee de studiu pentru toti dintre noi, putem invata pentru a ajunge la cunostinte noi, job-uri noi samd :)  
[20:54] <+ghitzZza> dar daca se va continua cred ca va ajunge si la wpa2 (cloud computing va da un mare ajutor criptanalistilor => se vor crea noi sisteme de criptare)  
[20:54] <@Andrei> Propun sa trecem la urmatorul subiect. :)  
[20:55] <Dieliric> de acord  
[20:55] == claudia [webchat@CC04D181.4F304AC5.79CBE436.IP] has joined #rocybercon  
[20:55] <@TheJudger> stai  
[20:55] <@Andrei> stau :D  
[20:55] <@TheJudger> mai vreau sa zic  
[20:55] <@TheJudger> ca vorbisem cu un recruiter de la google  
[20:55] <@TheJudger> si una dintre intrebarile frecvente  
[20:55] <@TheJudger> la interviuri  
[20:55] <@TheJudger> este  
[20:55] <@TheJudger> cum poti folosi tehnologia cloud pt a sorta un nr foarte mare de stringuri  
[20:56] == gogu [webchat@843C846A.A76178BE.79CBE436.IP] has joined #rocybercon  
[20:56] <+bcman> pai marile companii au tendinte spre noi tehnologii tot timpul  
[20:56] <@Revelation> quicksort cu threaduri :)  
[20:57] <Dieliric> bubble sort cu bere :D  
[20:57] <@Andrei> pentru siruri poti folosi si radix dar intram in algoritmica :) Nu stiu daca merge in programare paralela dar merita documentat. :)  
[20:57] <+Johane> greedy cu multa rabdare :)))  
[20:57] == IonutC [webchat@E141A098.E6B46200.2906B74E.IP] has joined #rocybercon  
[20:57] <@Andrei> Ok, TheJudger a punctat bine ideea ca daca vrei ceva mare, gandeste mare :)  
[20:57] == claudia [webchat@CC04D181.4F304AC5.79CBE436.IP] has quit [Quit: Page closed]  
[20:58] == mixandgo [webchat@CF4B3D5D.8F75DA6B.8ADF52B3.IP] has quit [Quit: Page closed]  
[20:58] <@TheJudger> moving on...  
[20:58] <@TheJudger> :))  
[20:58] <Dieliric> pai daca nu te adaptezi noilor cerinte de piata "mori"  
[20:58] == Alex [webchat@2FC54AA2.354AC90D.54C4C03A.IP] has joined #rocybercon  
[20:58] <@Andrei> da, si anume - aplicatiile WYSIWYG  
[20:58] <@Andrei> !google WYSIWYG  
[20:58] <+Cyborg> Andrei: WYSIWYG - Wikipedia, the free encyclopedia:  
<<http://en.wikipedia.org/wiki/WYSIWYG>>; WYSIWYG Web Builder:  
<<http://www.wysiwygwebbuilder.com/>>; Wysiwyg | drupal.org: <<http://drupal.org/project/wysiwyg>>;  
What is WYSIWYG? - A Word Definition From the Webopedia Computer ...:  
<<http://www.webopedia.com/TERM/W/WYSIWYG.html>>; wysiwyg - CAST Software:  
<<https://www.cast-soft.com/cast/products/meetwysiwyg.php>>; 25 (1 more message)  
[20:59] == Alex [webchat@2FC54AA2.354AC90D.54C4C03A.IP] has quit [Quit: Page closed]  
[20:59] <@Andrei> Putem spune un lucru - vrem sa simplificam treaba intr-o maniera extrema pentru ca suntem comozi

[20:59] <+bcman> eu zic ca utilizarea frecventa poate face rau :))

[20:59] == rimagheo [webchat@E80EE808.A4D78910.41AC7E87.IP] has quit [Quit: Page closed]

[20:59] <Dieliric> si daca nu utilizezi destl de frecvent uiti :P

[20:59] <@Andrei> aplicatii de acest gen au aparut peste tot - Android, Visual Studio, Delphi insa sunt lipsuri tot timpul - o data o tehnologie noua ce apare, ne trebuie aplicatii noi asa ca sfatul meu este sa fim atenti in acest sens

[21:00] <drovit> Aplicatiile WYSIWYG in general sunt comode dar mie nu mi-au fost de ajutor atunci cand dupa ele aveam de pus o serie de scripturi

[21:00] <Dieliric> daca o faci tu cap coada e mai simplu

[21:00] <drovit> usor de format design-ul in ele dar,,,,

[21:00] <@Andrei> spre exemplu o aplicatie de tipul WYSIWYG pentru PHP nu exista, prototipul Visual PHP facut de mine e o incercare in acest sens de a demonstra ca se poate :)

[21:00] <drovit> exact. Notepad si cateva programe de grafica

[21:01] <+bcman> am observat ca la dreamweaver apar mari probleme in vizualizarea cu alte browser-e

[21:01] <@Andrei> drovit pierzi ideea - noi suntem dezvoltatorii nu utilizatorii :)

[21:01] <@Revelation> exista, dar nu sunt productive..

[21:01] <+bcman> ceea ce nu se intampla la codul scris de mana

[21:01] <drovit> scuze

[21:01] <+ghitzZza> bcman, daca foloseste tehnici css gen specificity atunci nu o sa mai ai probleme cu browsere (poate putin de tot)

[21:01] <@Andrei> Revelation pentru ca nu au fost aduse la un standard puternic - Visual Studio e un exemplu pozitiv in acest sens :)

[21:02] <drovit> WYSIWYG este ceva ce pare sa se arate tot mai folosit dar mie personal mi se pare ceva ce te cam leaga de maini si de picioare

[21:02] <Dieliric> pai e mai simplu de utilizat de incepatori

[21:02] <Dieliric> iti dai seama ca daca nu stii deloc programare

[21:02] <+bcman> @drovit cu multa imaginatie poti face lucruri ce normal nu sti sa le faci scriind codul de mana

[21:02] <@Andrei> hmm, nu e problema noastra asta. Problema noastra este - de ce nu putem fi noi cei care cream noul Visual Studio pentru ceva nou? Trebuie sa fim smecheri si sa incercam sa intelegem tendintele si sa o luam inaintea altora :)

[21:03] == cc696 [webchat@1E633014.79C37537.2766FEC8.IP] has quit [Quit: Page closed]

[21:03] <@Andrei> aplicatiile de acest gen sunt pentru masa, pentru oameni care vor sa faca o aplicatie pentru clatite fara a scrie in limbaj de ansamblare :)

[21:03] <Dieliric> si ai ceva de genul WYSIWYG sa faci un program la un moment dat o sa vrei sa vezi si ce se intampla sub interfata si....ajungi programator intr-o zi daca iti place:P

[21:03] <+bcman> @andrei ideea mea ar fi sa folosim wysiwyg combinat cu tehnologia cloud

[21:03] <+bcman> intri pe un site

[21:03] <+ghitzZza> da, ai dreptate Andrei, dar trebuie sa gasit noi optiuni si pe langa asta pentru un limbaj pentru publicul larg (cum e php,, apreciez ideea de visual php a ta)

[21:04] <+bcman> "desenezi" cum iti place

[21:04] <+bcman> si ai site-ul/programul facut :)

[21:04] == gogu [webchat@843C846A.A76178BE.79CBE436.IP] has quit [Quit: Page closed]

[21:04] == IonutC [webchat@E141A098.E6B46200.2906B74E.IP] has quit [Quit: Page closed]

[21:04] == shady21 [webchat@C944500E.D090853E.4B6B7DE1.IP] has quit [Ping timeout]

[21:04] <@Revelation> .. interfata nu are nimic de a face cu php..

[21:05] == DrOptix [webchat@A7B2ED72.7B96A443.1DE3F0FD.IP] has joined #rocybercon  
[21:05] <@Revelation> unelte pt interfete web exista  
[21:05] <+ghitzZza> visual studio e de la microsoft pentru produse microsoft, deci e foarte bun  
[21:05] <@Revelation> dar sunt inca la inceput  
[21:05] == Nytro [webchat@562DB609.28C42FE1.294FFE2A.IP] has joined #rocybercon  
[21:05] <@Andrei> Ok, ca sa tragem o concluzie - WYSIWYG poate fi un domeniu ce trebuie urmarit pentru a da nastere unor noi aplicatii. :)  
[21:05] <@Revelation> ex: cappucino cu un layout inspirat de la iOS  
[21:05] \* Dieliric slaps Nytro around a bit with a large fishbot  
[21:06] <@Andrei> continuam cu urmatorul subiect - aplicatiile third party, inima numeroaselor proiecte de succes - twitter si facebook sunt cele mai bune exemple in acest sens  
[21:06] <Magicuzor> third party?  
[21:07] <drovit> !google third party  
[21:07] <+Cyborg> drovit: Third party - Wikipedia, the free encyclopedia:  
<[http://en.wikipedia.org/wiki/Third\\_party](http://en.wikipedia.org/wiki/Third_party)>; Third party (United States) - Wikipedia, the free encyclopedia: <[http://en.wikipedia.org/wiki/Third\\_party\\_\(United\\_States\)](http://en.wikipedia.org/wiki/Third_party_(United_States))>; The Third Party of America: <<http://www.3rdparty.org/>>; ATPA - Associated Third Party Administrators: <<http://www.atpa.com/>>; Third Party: Political Alternatives in the Age of Duopoly.: (1 more message)  
[21:07] <@Andrei> aplicatiile third party dezvoltate de oameni ca noi pot ajunge sa castige milioane. De ce? pentru ca sunt extinderi ale unor platforme - schelete ca sa le spunem asa  
[21:07] <Magicuzor> bun  
[21:07] <@Andrei> Facebook ne-a dat o aplicatie simpla, usor de customizat si ne-a permis sa facem extensii si a ajuns ce e acum :)  
[21:07] <DrOptix> exemplu: Backyard Monsters e app 3rd party pentru FaceBook. Un joc bazat pe frameworkul FB  
[21:08] <catalin> Legat de asta multe lucrari de licenta de la facultati ajung de genul  
[21:08] <catalin> Practic este o rampa de lansare  
[21:08] == andrici\_cezaru [webchat@CAC7ACD7.11F35438.8ADF52B3.IP] has quit [Ping timeout]  
[21:08] <@Andrei> Catalin a subliniat bine, aceasta "nisa" a web dev. poate fi buna de urmarit. Trebuie sa abuzam de avantajul ca se pot propaga usor. :)  
[21:09] <@TheJudger> dar sa nu cadem in latura ilegala  
[21:09] <@TheJudger> si anume spam  
[21:09] <@TheJudger> si identity theft  
[21:09] <@TheJudger> :)  
[21:09] == qbert [webchat@E7281A44.DC31450B.3CEC8F46.IP] has joined #rocybercon  
[21:09] <@Andrei> De ce nu putem crea aplicatii pentru Facebook prin care sa promovam un alt proiect al nostru? Bitdefender a facut asta chiar recent cu lansarea Virus Wars. :)  
[21:09] <+bcman> cred ca aplicatiile third party ar trebui create pentru mult mai multe site-uri  
[21:09] <+bcman> nu doar pentru cele de socializare  
[21:10] <@Andrei> Aplicatiile third party nu trebuie privite doar pentru retele de socializare  
[21:10] <Dieliric> cum a fi sa pui un bomberman pe site-ul del amicrosoft :D  
[21:10] == eu [webchat@E1785ED5.432E4937.A3B7C816.IP] has joined #rocybercon  
[21:10] <@Andrei> Vin iar cu un exemplu personal - Web Security Platform, platforma de securitate cu un schelet pregatit pentru extensibilitate - oricine are o idee de extindere, de o facilitate noua are la indemana API-uri pentru a face asta :)  
[21:10] <catalin> Siteurile de socializare prind cel mai bine la useri ca si cele de matrimoniale  
[21:10] <Dieliric> marea majoritate a aplicatiilor third party merg pe site-urile de

socializare/stiri/anunturi

[21:10] <@Andrei> Wordpress la fel :)

[21:11] <+s3v3n> vad aplicatiile 3d party perfect integrate in proiecte mari

[21:11] <Dieliric> da, si cele legate de bloguri sunt bune

[21:11] <drovit> third party este foarte util, dar destul de bine punctat sa nu pici in alte extreme

[21:11] <+s3v3n> e ca o poarta spre lume

[21:11] == Scorpi [webchat@998BBB35.97A33339.798C5272.IP] has joined #rocybercon

[21:11] <drovit> este ideal pentru a te dezvolta si a te face cunoscut

[21:11] <drovit> si mai mult

[21:11] <+s3v3n> si a face bani :)

[21:11] <Dieliric> e greu sa faci bani din asta

[21:11] <Dieliric> :D

[21:11] <+s3v3n> ba deloc

[21:11] <@Andrei> ideea e simpla - tu faci scheletul, si atragi developeri, ei vor incerca sa-si promoveze aplicatia, aplicatia va aduce trafic nou si noi developeri si ciclul va continua :)

[21:11] <+bcman> pui ceva reclame

[21:11] <drovit> le oferi si altora oportunitatea de a ajuta si da. Poti sa faci si bani cu putin cap

[21:12] <@Andrei> Dieleric Trebuie sa fii inteligent si trebuie sa iti dai seama care e targetul

[21:12] <+s3v3n> scrii aplicatia, ei o tin la ei pe server, exista masa de oameni. de ce mai ai nevoie ?

[21:12] <Dieliric> nu cred ca o sa iti cumpere cineva un joc pentru un site de socializare

[21:12] <+s3v3n> de un singur lucru, sa fie buna aplicatia :)

[21:12] <@Andrei> Nu sunt familiar cu jocurile Facebook, dar stiu ca exista unul care valoreaza zeci de milioane de dolari

[21:12] <+ghitzZza> dar cred ca nu e vorba sa iti vinzi jocul

[21:12] <drovit> cu o astfel de aplicatie poti sa iti promovezi si altele si altele si ajungi baietel mare :))

[21:12] <+s3v3n> ca exemplu extensii 3rd party pentru magento, aplicatii iphone

[21:12] <Dieliric> daca e o aplicatie buna, care ajuta multa lume poate scoti ceva bani

[21:12] == morpheus [webchat@WIT-11DCAF62.edtelecom.ro] has joined #rocybercon

[21:12] <Dieliric> dar niciodata sa nu vizezi sa te imbogatesti doar dintr-o aplicatie

[21:12] <catalin> Da

[21:13] <+bcman> @ghitza ai puteai sa faci si asta :)

[21:13] <@Andrei> Dieleric - de ce nu? Altii pot, tu de ce nu? :)

[21:13] <drovit> tocmai ce am spus ca sa ajungi "baietel mare" trebuie sa pui si altele

[21:13] <drovit> care vor fi dezvoltate si de altii

[21:13] <Dieliric> deoarece e foarte greu sa ai doar o aplicatie si sa astepti sa faci un milion de dolari

[21:13] <+s3v3n> @Dieliric: evident nu te vei imbogati. dar daca ai si un proiect il faci cunoscut foarte bine

[21:13] <@Andrei> aplicatiile facebook nu trebuie sa aduca bani, pot aduce clienti in mod indirect la un alt proiect. Depinde cum vezi problema. :)

[21:14] <Dieliric> da, te faci cunoscut si apoi mai faci altele

[21:14] <Dieliric> care trebuie sa fie mult mai bune ca prima si mult mai folositoare

[21:14] <+s3v3n> dar sunt si jocuri in care cumperi cu bani

[21:14] <+ghitzZza> dar daca dezvoltam noi scheletul si altii sa creeze aplicatii 3rd part

[21:14] <drovit> daca te opresti la una nu faci nimic

[21:14] <Dieliric> eu nu dau nici un ban pe nici un joc

[21:14] == morpheus [webchat@WIT-11DCAF62.edtelecom.ro] has quit [Quit: Page closed]

[21:14] <Dieliric> si sa vinzi doar scheletul nu e o idee rea



[21:14] <Dieliric> :D  
[21:14] <catalin> Ideea e sa ai un proiect bun si sa iti atragi sponsori dupa aceea sa vina 2 - 3 useri la care sa ii placa si done! e ca si cu YM / MSN / ...  
[21:14] <@TheJudger> din pacate sunt unele aplicatii chiar enervante, de ex la facebook cele cu autotag  
[21:14] <drovit> trebuie sa faci mai multe si le folosesti intre ele pentru a se promva intre ele  
[21:14] <@Andrei> daca suntem in extrema cealalta atunci ajungem la alte idei - putem incheia parteneriate cu aplicatiile mari, le putem cere o taxa mica pentru fiecare inregistrata. Putem pastra un comision samd :)  
[21:15] <+ghitzZza> pentru ca asa ar creste traficul si nu numai , ceva gen facebook (multi stau momentan pe facebook pentru a pune "intrebari din acelea stupide" si uite asa castiga facebook )  
[21:15] <Dieliric> sau pentru jocul ala cu ferma  
[21:15] <drovit> ideea este sa dezvolti si ceva util  
[21:15] <+ghitzZza> da, ai dreptate  
[21:15] <@Andrei> sunt multe exemple, insa trebuie sa ramanem pe ideea ca se poate :)  
[21:16] <@TheJudger> drovit cum iti dai seama daca ceva e util ?  
[21:16] <@TheJudger> eu de ex nu vad farmville ca ceva util  
[21:16] <+bcman> ceri feedback  
[21:16] <@TheJudger> si totusi multi se joaca pe el  
[21:16] <Dieliric> trebuie doar sa ai vointa necesara ca sa reusesti  
[21:16] <drovit> intocmai  
[21:16] <catalin> lansezi pe piata sa zic asa  
[21:16] <drovit> feedback  
[21:16] <@Andrei> thejudger drovit subiectivism. Nu deviati. :)  
[21:16] <+ghitzZza> desi nu mie mie adresata intrebare eu as spune din ce perspectiva te uiti  
[21:16] <@Andrei> Nu trebuie sa ne placa noua jocurile alea daca le place altora. :)  
[21:16] <catalin> Clar  
[21:16] <catalin> :))  
[21:16] <+bcman> si inca sunt multi care joca  
[21:17] <+bcman> chiar foarte multi  
[21:17] <+ghitzZza> pentru facebook e util, pentru profesorii de pe facebook nu e util  
[21:17] == eu [webchat@E1785ED5.432E4937.A3B7C816.IP] has quit [Quit: Page closed]  
[21:17] <drovit> magento spre exemplu poate fi numit ceva util  
[21:17] <Dieliric> dar altfel de aplicatii in afara de jocuri nu putem crea?  
[21:17] <catalin> Dar Andrei legat de asta sunt multi cu efect de turma si ....  
[21:17] == Marian [webchat@7DE9A60B.25CB8EB1.6856A64.IP] has joined #rocybercon  
[21:17] <@Andrei> Catalin, din perspectiva developerului nu e deloc rau. :)  
[21:17] == koket [webchat@WIT-4B6BC1D7.uaic.ro] has quit [Quit: Page closed]  
[21:17] <@TheJudger> intrebarea mea era cum poti sa ajungi la o aplicatie utila chiar daca tie nu ti se pare utila :)  
[21:17] <+s3v3n> in ce sens sa ajungi ?  
[21:17] == PostaL [webchat@C842FD6A.CF2DE5D.2C14242A.IP] has joined #rocybercon  
[21:18] <@TheJudger> sa o faci  
[21:18] == Madalin [webchat@F3EC8DD4.79C37537.2766FEC8.IP] has quit [Quit: Page closed]  
[21:18] <@Andrei> TheJudger - depinde de tine si de ce vezi tu util. :)  
[21:18] <@TheJudger> sa o construiesti  
[21:18] <Dieliric> pai daca nu e utila pentru tine asta nu inseamna ca e la fel si pentru restul lumii

[21:18] <+ghitzZza> ce parere aveti despre aplicatii 3rd part pentru developeri (cum sunt cele de la wordpress, joomla)

[21:18] <drovit> util este sa fie de ajutor spre exemplu facebook are si un rol nin promovare

[21:18] <catalin> Pai daca ai o idee o pui in practica si vezi dupa ce si cum este

[21:18] <catalin> daca a avut efect sau nu

[21:18] <+s3v3n> sa faci analize, statistici, nu doar impresii

[21:18] == Postal [webchat@C842FD6A.CF2DE5D.2C14242A.IP] has quit [Quit: Page closed]

[21:18] <+bcman> intrebi lumea, ceri feedback

[21:18] <+bcman> si faci sondaje

[21:18] <Dieliric> sondajele se cumpara asa cum fac marile companii

[21:18] == s3v3n1 [s3v3n@94-62-186-52.b.ipv4ilink.net] has joined #rocybercon

[21:18] == s3v3n [s3v3n@94-62-186-52.b.ipv4ilink.net] has quit [Connection reset by peer]

[21:18] <catalin> + ca daca e vorba de site vezi si traficul

[21:19] <drovit> hi5 nu este third party dar inafara de some fun.. la ce iti foloseste

[21:19] <Dieliric> de tot apar aplicatii utile mereu

[21:19] <catalin> la ce le place sa se uite sau sa caute

[21:19] <@Andrei> anyway, aici sunt discutii de piata, si multe altele :) nu asta ne intereseaza pe noi. Incercati sa va rezumati doar la subiectul actual. :)

[21:20] <@Andrei> :) Propun ca s-a inteles ideea generala - in oricare tabara am fi, aplicatiile third party pot fi o reteta pentru "succes" :)

[21:20] <Dieliric> cred ca cea mai buna idee, cred ca drovit a scoso, este aceea de a crea noi scheletul si de a lasa pe alti sa adauge cate ceva

[21:20] <@Andrei> Bine subliniat Dieleric si drovit. :)

[21:20] <s3v3n1> dar trebuie sa-i convingi ca e buna

[21:20] \* Scorpi slaps Scorpi around a bit with a large fishbot

[21:20] <s3v3n1> ca e bun scheletul, ca e destul de extensibil, scalabil

[21:20] <@Andrei> s3v3n1 E problema ta cum faci asta :)

[21:21] == s3v3n1 has changed nick to s3v3n

[21:21] <Dieliric> nimeni nu iti poate da mura in gura

[21:21] <@Andrei> Promovarea cred ca o vom discuta intr-o alta seara pe indelete. :)

[21:21] <@Andrei> Propun sa continuam :)

[21:21] <s3v3n> +1

[21:21] <@Andrei> ca ne intindem prea mult :)

[21:21] <+bcman> ok

[21:21] <mariandev> ok

[21:21] <@Andrei> !google NoSQL

[21:21] <+Cyborg> Andrei: NoSQL - Wikipedia, the free encyclopedia: <<http://en.wikipedia.org/wiki/NoSQL>>; NOSQL Databases: <<http://nosql-database.org/>>; myNoSQL :: A Curated Guide to NoSQL Databases and Polyglot Persistence: <<http://nosql.mypopescu.com/>>; NoSQL Relational Database Management System: Home Page: <[http://www.strozzi.it/cgi-bin/CSA/tw7/I/en\\_US/nosql](http://www.strozzi.it/cgi-bin/CSA/tw7/I/en_US/nosql)>; Geek And Poke: NoSQL: (1 more message)

[21:21] <@Andrei> un domeniu foarte interesant din multe perspective :)

[21:22] <catalin> Da

[21:22] <@Andrei> Majoritatea proiectelor actuale mici si medii se bazeaza pe o baza de date clasica MySQL sa spunem :)

[21:22] <Dieliric> am o propunere pentru admin, atunci cand dai clik pe un link din asta iti baga si ">" la link si te opreste pana il stergi

[21:22] <catalin> Eu am facut unul cu xml  
[21:22] <Dieliric> cred ca trebuie remediata problema  
[21:22] <@Andrei> dar o data ce aplicatiile ajungand mari, numeroasele requesturi cer resurse mari si site-ul risca sa se sinucida :)  
[21:23] <@TheJudger> Dieliric, da o sa fixam bugul curand  
[21:23] <Dieliric> that's good  
[21:23] <@Andrei> pentru asta trebuie sa incercam sa intelegem care e de fapt problema - write/read din baza de date  
[21:23] <catalin> Legat de ideea cu nosql cred ca ar fi ceva bun  
[21:23] <@Revelation> scalabilitatea e un domniiu foarte vast si foarte complicat -propun sa il lasam pe alta data  
[21:23] <catalin> Daca ne uitam la toate aspectele mysql  
[21:24] == www [webchat@83284CAD.16B0966A.EDCFCEAE.IP] has joined #rocybercon  
[21:24] <drovit> fara o baza de date nu poti face prea multe, trebuie sa stochezi undeva anumite date  
[21:24] <@Revelation> noSQL e greu de intergoat  
[21:24] <@Andrei> spre exemplu daca pagina site-ului nostru are un homepage cu 10 articole ce sunt afisate la toti, de ce trebuie sa interogam in particular (sa citim) din baza de date cand putem face asta din RAM, informatie ce e accesata de zeci de ori mai rapid  
[21:24] == dimitriepirghie [dimitrie@92.86.30.210] has joined #rocybercon  
[21:24] <catalin> Andrei vorbesti de o optimizare  
[21:24] <@Andrei> Catalin depinde de arhitectura ce o folosesti :)  
[21:25] <@Andrei> pai NoSQL reprezinta o alternativa de stocare/optimizare a accesibilitatii datelor :)  
[21:25] <@Andrei> anul acesta se va mediatiza mult asta :)  
[21:25] <+ghitzZza> cei de la php mi se pare ca au o astfel de alternativa  
[21:25] <drovit> eu sunt la inceput dar chiar merita sa ma documentez  
[21:25] <@Revelation> mongoDB, couchDB, BigTable.  
[21:25] == www [webchat@83284CAD.16B0966A.EDCFCEAE.IP] has left #rocybercon []  
[21:25] <@Andrei> Revelation are dreptate :)  
[21:26] <drovit> suna ceva ce ar putea sa te mai usureze de niste comenzi care ar ingreuna  
[21:26] <@Andrei> acele solutii sunt extrem de puternice si ofera un acces rapid scriere/citire (in particular depinde) :)  
[21:26] <@Revelation> Servere de caching memcached/redis  
[21:26] <catalin> Aia da  
[21:26] <@Revelation> dar pentru majoritatea siteurilor ar ajunge  
[21:26] <Dieliric> asta presupune inmultirea acestor servere  
[21:26] <drovit> stati sa pricep. Practic stochezi datele in ce?  
[21:27] <@Revelation> un Squid(reverse proxy) cu expire tag pt traficul anonim  
[21:27] <@Revelation> nu  
[21:27] <@Andrei> in functie de solutie - memcache ar stoca datele in RAM ajungi sa stochezi in alte moduri informatiile :)  
[21:27] <@Revelation> datele se stocheaza sub forma key->value  
[21:27] <@Andrei> insa altele ofera arhitecturi mai rapide si mai bune pentru scriere sau citire :)  
[21:27] <Dieliric> da ofera si siguranta datelor?  
[21:27] <@Revelation> ceea ce face dificila interogarea  
[21:27] <drovit> adevarul este ca bazele de date clasice ingreuneaza  
[21:27] <@Andrei> pai e la tine pe server :)  
[21:27] <@Revelation> redis de exemplu o ofera

[21:27] <@Revelation> memcache nu  
[21:28] <@Revelation> de aceea de obicei se memcache se foloseste doar ca layer de caching si nu pt stocare  
[21:28] <drovit> mai ales cand spre exemplu ai de preluat niste date si trebuie sa dai 20 de comenzi  
[21:28] <@Andrei> ca sa intelegi - memcache cu mysql sunt o idee buna :)  
[21:28] <Dieliric> iti dai seama ca degeaba iti afiseara rezultatul unui query de 10000 de intrari in 5 secunde  
[21:28] <Dieliric> daca este o ora nu mai ai nimic in baza de date  
[21:29] <Dieliric> este = peste  
[21:29] <@Revelation> redis de exemplu face o sincronizare la anumite intervale  
[21:29] <@Andrei> Am discutat despre memcache aici : <http://www.worldit.info/articole/memcached-in-php-o-solutie-nosql/>  
[21:29] <@Revelation> cu hdd`u  
[21:29] <+Cyborg> Title: Memcached in PHP - o solutie NoSQL | WorldIT (at [www.worldit.info](http://www.worldit.info))  
[21:29] == taspit [webchat@2A0CB828.C2795D8E.CB27CEAF.IP] has joined #rocybercon  
[21:29] <@Revelation> in schimb mai este so optiunea de mysql memory table  
[21:30] <@Revelation> cel mai adesea se stocheaza date care au un timp de procesare mare si se repeta  
[21:30] <@Andrei> da, astea sunt structurile NoSQL care sunt bazate pe reading intensiv :)  
[21:30] <@Revelation> ex: rezultatul interogari numarului de comentarii de la un articol  
[21:31] <@Revelation> sesiunea utilizatorului  
[21:31] <drovit> mda, Pana azi chiar nu stiam de astfel de oportunitati. Mai foloseam XML pentru a stoca anumite date dar... noSQL este un termen care momentan ma depaseste  
[21:31] == ENCODED [webchat@74948FBC.48C8A7E7.4E582D59.IP] has joined #rocybercon  
[21:31] <@Andrei> NoSQL e foarte simplu :)  
[21:31] <@TheJudger> .voice ENCODED  
[21:31] == mode/#rocybercon [+v ENCODED] by Guardian  
[21:31] <+ENCODED> va salut  
[21:31] <@TheJudger> welcome back  
[21:31] <catalin> welcome back  
[21:31] <catalin> lo  
[21:31] <catalin> l  
[21:31] <+ENCODED> ms  
[21:32] == hurrycane [webchat@DAA03C9D.8FB92255.2766FEC8.IP] has joined #rocybercon  
[21:32] <@Andrei> Alte intrebari in acest sens? :)  
[21:32] <@TheJudger> viteza de accesare a informatiilor ?  
[21:32] <Dieliric> chiar e interesant memchaced :D  
[21:32] <@TheJudger> in comparatie cu alte tehnologii  
[21:32] <@Revelation> memcache e popular dar nu e cea mai buna solutie  
[21:32] <+ghitzZza> aplicatiile mari actuale folosesc mysql clasic sau nosql?  
[21:32] <@Revelation> folosesc combinatia  
[21:32] <@Revelation> daca nu exista in cache cauta in mysql  
[21:32] <@Andrei> aplicatiile mari folosesc numeroase alternative la mysql :)  
[21:33] <@Revelation> rezultatul se pune in cache  
[21:33] <+ghitzZza> dar despre mongo DB ce parere aveti?  
[21:33] <hurrycane> @ghitzZza: Depinde foarte mult de aplicatie - sunt aplicatii care ruleaza foarte bine pe mysql :)  
[21:33] <Dieliric> pai ele au nevoie de o mai mare siguranta a datelor si de mult mai mult eintrari

[21:33] == qbert [webchat@E7281A44.DC31450B.3CEC8F46.IP] has quit [Ping timeout]  
[21:33] <Dieliric> si nu cred ca viteza e super importanta pentru ei  
[21:33] == challenge [webchat@A75D496D.BDADC138.1B258699.IP] has joined #rocybercon  
[21:34] <catalin> La mysql depinde cate e de mare baza de date ....  
[21:34] == drovit [webchat@D2EAE09B.180D4202.8A354A5B.IP] has quit [Quit: Page closed]  
[21:34] <catalin> la functionare  
[21:34] <@Revelation> si cate hituri ai / sec  
[21:34] <catalin> Da  
[21:34] == SynnNox [webchat@6281ABF4.B3079A57.2906B74E.IP] has joined #rocybercon  
[21:34] <+bcman> good bye all. sa aveti o seara faina :)  
[21:34] <catalin> Deci aici e o discutie mult mai ampla  
[21:34] <@Revelation> am avut o aplicatie web cu 100 de useri care o foloseau deodata  
[21:34] <s3v3n> @bcman: sal  
[21:34] <catalin> Daca e sa compara  
[21:34] <@Revelation> dar faceau queriuri in draci  
[21:34] == bcman [webchat@F92DF582.EC5945EF.96EEA9AC.IP] has quit [Quit: Page closed]  
[21:34] == taspit [webchat@2A0CB828.C2795D8E.CB27CEAF.IP] has quit [Quit: Page closed]  
[21:35] <hurricane> @Andrei salut :)  
[21:35] <@Andrei> salut :)  
[21:35] == anonv [webchat@DF349B82.23891AF7.36076090.IP] has joined #rocybercon  
[21:35] <catalin> Sa luam o baza de date cu milioane de intrari si cu foarte multi useri  
[21:35] <Nytro> O alternativa ar fi MySQL master-slave(s) :)  
[21:35] <@Andrei> Nytro am auzit de ea, dar nu am auzit si pareri prea multe :)  
[21:35] <@Andrei> insa da, e o alternativa :)  
[21:36] <Nytro> Da, cred ca se foloseste doar la "Enterprise"  
[21:36] <+ghitzZza> si domeniul bazelor de date e foarte tehnologizata ( mam uitat peste un "manual" pentru sql server si wow, au o multime de chestii despre care cred ca numai cineva care lucreaza in domeniul bazelor de date lear putea procesa- de exemplu partitionarea , nu stiu ce parere aveti despre ea)  
[21:36] <catalin> Dar nu uitati ca la mysql este vorba si de constructia ei + interogari  
[21:36] <Nytro> Probabil aplicatiile mari gen Facebook au mai multe servere si folosesc acest concept  
[21:36] <catalin> ca nu e to una cand dai select \* from ceva  
[21:36] <Nytro> Poti avea un tabel pe un server, altul pe alt server de exemplu  
[21:36] <catalin> Eu zic ca la acest subiect depinde  
[21:36] <Nytro> Daca e mare si se fac multe query-uri  
[21:37] <Nytro> Asta asa, ca idee  
[21:37] <catalin> Da dar la performanta depinde si cum e facuta  
[21:37] <catalin> + useri si dateel  
[21:37] <catalin> datele  
[21:37] <Nytro> Cel mai mult conteaza proiectarea  
[21:37] <catalin> ca si asta conteaza  
[21:37] <@Andrei> Ah, in sfarsit. Pentru cei care vor sa citeasca mai multe in acest sens (tipurile de NoSQL) - <http://tdwi.org/articles/2011/01/19/data-virtualization-nosql-data-stores.aspx>  
[21:37] == dimitriepirghie [dimitrie@92.86.30.210] has left #rocybercon []  
[21:37] <+Cyborg> Title: Data Virtualization and NoSQL Data Stores -- TDWI (at tdwi.org)  
[21:37] == Neo [webchat@60B57200.F157ACD6.FE829788.IP] has joined #rocybercon  
[21:38] <Neo> buna seara tuturor

[21:38] <catalin> Bookmark :P  
[21:38] <@Andrei> Si cu aceasta propun sa incheiem si acest subiect. Sper ca v-a trezit interesul si veti analiza aceasta solutie :)  
[21:38] <Dieliric> salut  
[21:38] <@Andrei> Salut Neo :)  
[21:38] <catalin> Next  
[21:38] <catalin> Andrei  
[21:38] <Dieliric> mergem la nanica deacum :D  
[21:38] <Dieliric> ?  
[21:38] <@Andrei> node.js :)  
[21:38] <@Andrei> !google node.js  
[21:38] <+Cyborg> Andrei: node.js: <<http://nodejs.org/>>; node(1) -- evented I/O for V8 JavaScript - node.js: <<http://nodejs.org/api.html>>; Node.js - Wikipedia, the free encyclopedia: <<http://en.wikipedia.org/wiki/Nodejs>>; Drinking the Node.js Kool-Aid | Paul's Journal: <<http://journal.paul.querna.org/articles/2010/06/12/node-js/>>; How 3 Companies Are Using Node.js: <<http://www.readwriteweb.com/hack/2011/01/how-3-companies-are-> (1 more message)  
[21:38] <Neo> ma scuzati daca devien de la subiect  
[21:38] <Neo> deviez \*  
[21:38] <@Andrei> ok, spune :)  
[21:38] <Neo> cine se pricepe la backtrack? :-s  
[21:39] <catalin> :))  
[21:39] <@TheJudger> te consilies eu pe privat  
[21:39] <@TheJudger> andrei continua  
[21:39] <@TheJudger> :)  
[21:39] <@Andrei> mersi :)  
[21:39] <catalin> :))  
[21:39] <catalin> lol  
[21:39] <@Andrei> revenind  
[21:39] <catalin> ce tare a fost asta  
[21:39] <Dieliric> ;))  
[21:39] <@Andrei> Node.js face referire, din nou la scalabilitate :)  
[21:39] <@Andrei> de aceasta data discutam mai mult pe partea de client :)  
[21:40] == SynnNox [webchat@6281ABF4.B3079A57.2906B74E.IP] has quit [Quit: Page closed]  
[21:40] <@Andrei> Unul din marile avantaje ale domeniului curent e Ajax - procesarea asincrona de date(clientul web al conferintei foloseste ajax)  
[21:40] == bored [webchat@6A4D3FB1.4B244584.EDCFCEAE.IP] has joined #rocybercon  
[21:40] == knight [webchat@B3448E42.933F2BC.36076090.IP] has joined #rocybercon  
[21:41] <@Andrei> dar acesta necesita requesturi simultane si a aparut o noua tehnologie ce mentine o singura conexiune deschisa cu serverul si o reseteaza doar cand primeste date. Aici discutam despre comet push  
[21:41] <@Andrei> o alternativa pentru comet push poate fi si asta - <http://www.worldit.info/articole/comet-push-alternativa-mai-buna-pentru-ajax/>  
[21:41] <+Cyborg> Title: Comet Push - alternativa mai buna pentru Ajax | WorldIT (at [www.worldit.info](http://www.worldit.info))  
[21:41] <@Andrei> insa noi facem referire la node.js azi :)  
[21:42] <@Andrei> un mic/mare dezavantaj este ca momentan poate fi suportat de browserele moderne la putere maxima dar nu va fi mult o problema

[21:42] <Dieliric> timpul le rezolva pa toate  
[21:43] <Dieliric> :P  
[21:43] <catalin> Ca si in dragoste  
[21:43] <catalin> :))  
[21:43] <@Andrei> un alt avantaj al acestei tehnologii il reprezinta asa zisul suport pentru comunicare paralela, ajutor venit si din partea browserelor moderne de a suporta web workers :)  
[21:43] <Dieliric> ma cam depaseste discutia asta :)  
[21:43] <Dieliric> si oricum nu mai pt sta  
[21:43] <@Andrei> ok, o seara placuta Dieliric :D  
[21:43] <Dieliric> asa ca va urez discutie placuta  
[21:43] <Dieliric> multa bafta tuturor  
[21:44] <+ghitzZza> la fel ;)  
[21:44] == Dieliric [webchat@8F967A09.ABBAD645.A3B7C816.IP] has quit [Quit: Page closed]  
[21:44] <@Andrei> Consider ca merita sa aveti in vedere aceasta tehnologie ca una ce o veti utiliza in proiectele voastre :)  
[21:44] == paul [webchat@86E54B96.3EE6A0E9.6071C639.IP] has joined #rocybercon  
[21:45] <@Andrei> Pe langa asta, pentru participantii la concursuri web - se tine foarte mult de folosirea tehnologiilor web moderne, iar asta e una din ele :D  
[21:45] <hurricane> daca n-o facem deja  
[21:45] <hurricane> :D  
[21:45] <@Andrei> corect :)  
[21:45] <hurricane> +1 :D  
[21:45] <@Andrei> Daca aveti intrebari, ascult :D  
[21:45] <catalin> E tare pe blog exemplul  
[21:45] <@Andrei> :)  
[21:45] <catalin> Vad ca ai fost inspirat  
[21:46] <Magicuzor> am eu vreo 40  
[21:46] <Magicuzor> dar cred ca gasesc solutii pe google  
[21:46] <@Andrei> magicuzor Nu comentez la asta. :))  
[21:46] <Magicuzor> lol'd  
[21:46] <@TheJudger> da poate ne intereseaza si pe noi  
[21:46] <@TheJudger> :)  
[21:46] <catalin> ok next  
[21:46] <@TheJudger> Magicuzor don` t be shy  
[21:46] <@TheJudger> :)  
[21:46] <@Andrei> bine, continuam si discutam putin de arhitectura aplicatiilor (design patterns) :D  
[21:46] <catalin> Ca vad ca nu mai e asa de multa discutie  
[21:46] <@Andrei> !google design patterns  
[21:46] <+Cyborg> Andrei: Design pattern (computer science) - Wikipedia, the free encyclopedia: <[http://en.wikipedia.org/wiki/Design\\_pattern\\_\(computer\\_science\)](http://en.wikipedia.org/wiki/Design_pattern_(computer_science))>; .NET Design Patterns in C# and VB.NET - Gang of Four (GOF) - DoFactory: <<http://www.dofactory.com/Patterns/Patterns.aspx>>; Amazon.com: Design Patterns: Elements of Reusable Object-Oriented ...: <<http://www.amazon.com/Design-Patterns-Elements-Reusable-Object-> (2 more messages)  
[21:47] <s3v3n> great  
[21:47] == ithanium [webchat@D690C5F6.D977B203.1B258699.IP] has joined #rocybercon  
[21:47] == paul [webchat@86E54B96.3EE6A0E9.6071C639.IP] has quit [Quit: Page closed]  
[21:47] <@Andrei> intr-o echipa mare, programarea si organizarea aplicatiilor e foarte dificila :)

[21:47] <@Andrei> pentru asta au aparut asa zisele stiluri de organizare/dezvoltare :)

[21:48] == SynnNox [webchat@6281ABF4.B3079A57.2906B74E.IP] has joined #rocybercon

[21:48] <catalin> Mie imi place ideea

[21:48] == sapun [webchat@WIT-7905EF06.botosani.city-net.ro] has quit [Quit: Page closed]

[21:48] <@Andrei> Tind sa cred ca o firma care se respecta va pune mare pret pe o organizare in acest sens :)

[21:48] == Marian [webchat@7DE9A60B.25CB8EB1.6856A64.IP] has quit [Ping timeout]

[21:49] == ithanium [webchat@D690C5F6.D977B203.1B258699.IP] has quit [Quit: Page closed]

[21:49] <@Andrei> Pentru asta exista numeroase variante : folosirea unor framework-uri (invatarea utilizarii lor) sau crearea propriilor arhitecturi in acest sens :)

[21:49] <@Andrei> Ideea din spatele arhitecturizarii este usurarea muncii back end/front end programmer

[21:49] == Marian [webchat@7DE9A60B.25CB8EB1.6856A64.IP] has joined #rocybercon

[21:49] <@Andrei> De ce un designer trebuie sa stie chestii complexe de programare ca sa integreze aplicatia din spate cu design-ul

[21:50] <@Andrei> asta e treaba programatorilor back end

[21:50] <@Andrei> si intrebarea se aplica si invers

[21:50] <@Andrei> :)

[21:50] == hurrycane [webchat@DAA03C9D.8FB92255.2766FEC8.IP] has quit [Quit: Page closed]

[21:50] <catalin> De aceea imi place ideea la mod generic

[21:50] <catalin> :))

[21:50] <catalin> nu cred

[21:50] <anonv> the beauty of MVC :)

[21:50] <catalin> Aici depinde de el

[21:51] <@Andrei> corect, MVC e un exemplu in acest sens, o arhitectura bazata pe model/view si controller care separa partea logica de cea vizuala bine :)

[21:51] <catalin> Daca e guru sau nu

[21:51] == Andrey [webchat@33A0762B.2B8DE0B9.1B258699.IP] has joined #rocybercon

[21:51] <@Andrei> trebuie subliniat ca e un domeniu la fel de vast ca OOP, asa ca trebuie tratat ca atare. MVC e unul din zecile de arhitecturi existente :)

[21:52] <anonv> ce alte arhitecturi stii pe partea de programare web?

[21:52] <@Revelation> HMVC

[21:53] <@Revelation> MVP

[21:53] <@TheJudger> !google hmvc

[21:53] <+Cyborg> TheJudger: Presentation-abstraction-control - Wikipedia, the free encyclopedia: <<http://en.wikipedia.org/wiki/Presentation-abstraction-control>>; HMVC: an Introduction and Application | Nettuts+: <<http://net.tutsplus.com/tutorials/php/hvmc-an-introduction-and-application/>>; ME/HMVC - Wiki | CodeIgniter: <[http://codeigniter.com/wiki/Modular\\_Extensions\\_-\\_HMVC/](http://codeigniter.com/wiki/Modular_Extensions_-_HMVC/)>; Scaling Web Applications with HMVC - techPortal: (2 more messages)

[21:53] <@Andrei> desi irelevant am lucrat cu MVC, CV, spaghetti code (:)), factory, singleton, bridge, iterator si multe altele care imi scapa acum :)

[21:53] == theChosen [webchat@4105B0E6.56F444FC.F9A7F15E.IP] has joined #rocybercon

[21:53] == theChosen [webchat@4105B0E6.56F444FC.F9A7F15E.IP] has quit [Quit: Page closed]

[21:54] <@TheJudger> si ca framework ce recomanzi ?

[21:54] <anonv> preferinte :)?

[21:54] <@Andrei> ideea ca trebuie sa aveti in vedere ca tendinta e de a se ajunge la un standard ridicat, iar programatorii trebuie sa aibe acest nivel ca sa fie acceptati. Trebuie sa o consideram o



tendinta pe care se merge in 2011. :)

[21:54] == vlc\_programming [webchat@81.180.239.145] has joined #rocybercon

[21:54] == reap [webchat@74F6E62B.CBA65A5A.3CEC8F46.IP] has joined #rocybercon

[21:54] <@Revelation> pt python -> django sau Pylons

[21:54] <@Andrei> Your own framework sau :)

[21:54] == reap [webchat@74F6E62B.CBA65A5A.3CEC8F46.IP] has quit [Quit: Page closed]

[21:54] <@Revelation> CakePhp, zend , codeigniter, symfony

[21:54] <@Revelation> aspx.net mvc

[21:54] <Grunt> tendinta e de a se ajunge la un standard ridicat <----- ce inseamna asta?

[21:55] <Andrey> simt neuroni incinsi peaci :]

[21:55] <@Andrei> puteti vedea prezentarea mea legata de mvc aici :

<http://www.slideshare.net/AndreiAvadanei/spaghetti-code-vs-mvc>

[21:55] == MarianPetre [webchat@74F6E62B.CBA65A5A.3CEC8F46.IP] has joined #rocybercon

[21:55] == vlc\_programming\_ [webchat@81.180.239.145] has joined #rocybercon

[21:55] <Andrey> salutare :-}

[21:55] <@Andrei> Salut :)

[21:55] <@TheJudger> aplicatii de calitate ridicata, grunt

[21:55] <@Andrei> referitor la intrebare grunt, aplicatiile noi necesita oameni de calibru, se cresc cerintele iar noi trebuie sa crestem o data cu ele :)

[21:56] <@Andrei> iar stapanirea unor framework-uri populare si cunoasterea multor sabloane de dezvoltare pot sa te ajute enorm :)

[21:56] <anonv> spaghetti code numa arhitectura nu ii

[21:56] <anonv> :))

[21:56] <@Andrei> Eram ironic. :))

[21:56] <Grunt> Andrei

[21:56] <anonv> da, da nu se compara

[21:57] <anonv> eu am fost nevoit sa invat Zend

[21:57] <anonv> da acuma nu as mai putea lucra cum am lucrat inainte

[21:57] <@Revelation> zend sucks :))

[21:57] == vlc\_programming [webchat@D357E763.DC4372A2.6071C639.IP] has quit [Ping timeout]

[21:57] <anonv> tell that to my boss :))

[21:57] <@TheJudger> :))

[21:57] <anonv> oricum ii ok

[21:57] <@Revelation> o adunatura de componenta doar

[21:57] <@Revelation> da..

[21:57] <Grunt> Andrei: pana la urma, oricat te-ai stradui, nu poti respecta tot ce zici; intr-un proiect normal ai fi atat de constrans de componente externe, deadline-uri, bug-uri, incat ai scrie orice fel de cod numai ca sa mearga

[21:58] <anonv> ii vorba si de stilu de lucru, lucrind cu un framework furi idei

[21:58] <anonv> :)

[21:58] <@Andrei> Grunt si asa apar probleme de securitate/stabilitate :)

[21:58] <Grunt> nu ca as avea ceva impotriva design pattern-urilor, dar atunci cand esti atent la CUM scrii decat la CE scrii, aia nu-i calitate

[21:58] <@Andrei> o firma ce se respecta nu face asta :)

[21:58] == SynnNox [webchat@6281ABF4.B3079A57.2906B74E.IP] has quit [Quit: Page closed]

[21:58] == vlc\_programming\_ [webchat@D357E763.DC4372A2.6071C639.IP] has quit [Ping timeout]

[21:58] <@Andrei> Grunt crede-ma, o data ce incepi sa stii cum lucreaza nici nu simti diferenta din contra zici "doamen cum am fost atat de prost si n-am invatat sa folosesc zend de la inceput" :)

[21:59] <@Andrei> doamne\*

[21:59] <anonv> :))

[21:59] <@Andrei> Alte intrebari, daca nu continuam :) Nu mai avem atat de multe :D

[22:00] <@Andrei> Sa inteleg ca mergem mai departe.

[22:00] <@TheJuder> oricum daca n-ati apucat sa intrebati acuma puteti intreba pe blog la articolul conferintei

[22:00] <catalin> Sau pe forum

[22:01] <catalin> :[

[22:01] <catalin> :]

[22:01] <@Andrei> sau pe forum <http://www.worldit.info/forum>

[22:01] <@Andrei> :)

[22:01] <+Cyborg> Title: WorldIT.info Index page (at [www.worldit.info](http://www.worldit.info))

[22:01] == putyn\_ [putyn@92.83.44.139] has quit [Quit: Leaving]

[22:01] <@Revelation> salutare. trebuie sa plec

[22:01] <@Andrei> Continuam cu HTML 5, CSS 3 si jQuery :D

[22:01] <@Andrei> salut :)

[22:01] <catalin> o seara placuta in continuare

[22:01] <@TheJuder> ok, multumim de participare Revelation

[22:01] == Revelation [s@21ACC422.8C1DDB65.1DE3F0FD.IP] has quit [Quit: ]

[22:01] <@Andrei> 3 tehnologii care fac din noile proiecte niste vise :)

[22:02] <@sventek> O seara buna pentru cei interesati de IT. Am încheiat si eu aceasta sesiune.

[22:02] <@Andrei> Salutari :)

[22:02] <Magicuzor> cam stau la baza oricarui proiect..

[22:02] <Magicuzor> salutari

[22:02] <@TheJuder> la revedere sventek

[22:02] == sventek [webchat@EFCFF68F.575172FE.3CEC8F46.IP] has quit [Quit: Page closed]

[22:02] == mrazvan [webchat@91BE8280.35563C10.3CEC8F46.IP] has quit [Ping timeout]

[22:02] <@Andrei> Corect :)

[22:02] <+ghitzZza> sunt foarte interesante aceste ustensile, din pacate nu sunt suportate de vechiile browsere

[22:02] <@Andrei> Aceste trei tehnologii, care sunt acum suportate aproape de toate browserele noi vor tine cap de afis anul acesta :)

[22:03] <anonv> JQuery ii popular, html 5 si css 3 mai au un pic

[22:03] <+ghitzZza> si mai sunt utilizatori care mai folosesc ie 6

[22:03] <@Andrei> Vechile browsere se sting incet - IE 6 aproape e nesemnificativ acum :)

[22:03] <Magicuzor> e un interes pt. refuzul de a implementa in browserele actuale

[22:03] <Magicuzor> trebuie sa fie unul

[22:03] <Magicuzor> wait a sec

[22:03] <@Andrei> Da, ai dreptate. Un motiv pentru care nu sunt standarde e acesta. :)

[22:03] <Teco> oricum cu aceste 3 tehnologii se va vedea adevarata competitie dintre firmele din domeniu :)

[22:03] <Magicuzor> html 5 si css 3 au aparut de ceva timp

[22:03] <+ghitzZza> html 5 inca nu e standard (echipa a standardizat mai intai svg, care e imprumutat de la adobe, dar nu a standardizat html5)

[22:04] <catalin> Eu sunt curios cum o sa se dezvolte o sa apara alt limbaj de programare pe viitor sau

o sa fie versiuni mai bune limbaje actuale

[22:04] <catalin> \*imbajelor

[22:04] <catalin> lol

[22:04] <catalin> :))

[22:04] <@Andrei> Eu privesc din ideea urmatoare - daca ai o aplicatie care merita sa foloseasca aceste tehnologii iti poti permite sa primesti trafic de oameni inteligenti (care stiu ce sunt browser update-urile)

[22:05] <@Andrei> De ce sa-mi chinui existenta cu IE6 cand pot sa fac ceva nou la proiect? Pentru trafic? Il prefer mai mic :)

[22:05] <+ghitzZza> aici ai dreptate

[22:05] <@Andrei> iar acel IE6ist poate sa primeasca un mesaj in care il rogi sa treaca mai departe :)

[22:05] <@Andrei> incercati sa intrati pe grepit.info si vedeti ce primiti din IE6 :D

[22:06] <+ghitzZza> (om observat :D :)) )

[22:06] <@TheJudge> din pacate ca si predecesorii lor, si aceste tehnologii sunt vulnerabile la clasicile atacuri xss. de ex html5 : <http://www.thespanner.co.uk/2009/12/06/html5-new-xss-vectors/>

[22:06] <+Cyborg> Title: HTML5 new XSS vectors (at [www.thespanner.co.uk](http://www.thespanner.co.uk))

[22:06] <Teco> la fel fac si aplicatiile din flash... daca ai versiune mai veche...te indruma sa il updatezi

[22:06] <catalin> :))

[22:06] <@Andrei> Corect. :)

[22:06] <@Andrei> Orice noua tehnologie are vulnerabilitati, altfel ce ar mai face unii? :D

[22:07] <catalin> Flash eu cred ca este o problema serioasa

[22:07] <anonv> eroarea ii umana

[22:07] <anonv> nu a tehnologiei

[22:07] <@Andrei> Flash e o problema care e rezolvata aproape complet de HTML 5 & trupa. :)

[22:07] <catalin> Asta e bine

[22:07] <catalin> ca sunt curios cum o sa fie pe linux

[22:07] <catalin> unde flash este chin

[22:07] <+ghitzZza> da, gama css3 cu svg si ecmascript inlocuieste tot flashul

[22:07] <@Andrei> Demonstratia facuta cu Quake confirma ca tehnologiile acestea sunt mult mai puternice ca Flash-ul. :)

[22:08] <anonv> de ce ii chin :)?

[22:08] <catalin> Ca nu merge bine

[22:08] <@Andrei> catalin cu chrome 9 parca poti folosi webgl si pe linux :)

[22:08] <@Andrei> asta daca a aparut si pentru linux :)

[22:08] <anonv> mie imi merge ok

[22:08] <catalin> Sa sti ca am sa incerc andrei

[22:08] <@TheJudge> si mie pe ubuntu flashu suprincarca procesoru

[22:09] <catalin> Si nu numai ubuntu si pe fedora ....

[22:09] <catalin> Eu acuma folosesc ubuntu server ca m-am enervat

[22:09] <@Andrei> deviem de la subiect :)

[22:09] <@Andrei> alte intrebari/afirmatii in acest sens? :)

[22:09] <catalin> Sorry

[22:09] <catalin> :]

[22:10] <@Andrei> daca nu ca rezumat - Trebuie sa urmariti/contribuiti la evolutia acestor tehnologii. :)

[22:10] <+ghitzZza> da, ce parere aveti despre canvas

[22:10] <@Andrei> Canvas mi se pare una din cele mai bune inventii de la crestinism incoace (cu

putina ironie) :))

[22:11] <catalin> lol

[22:11] <catalin> :)))

[22:11] <+ghitzZza> :)), da a fost design cu tabele, a urmat divuri si op cand sa obisnuit lumea cu divuri, vin astia si baga canvas

[22:11] <@Andrei> Ideea e ca vine in sprijinul acestor tehnologii si chiar ne pot ajuta :)

[22:11] <+ghitzZza> e si de folos (mam uitat in sursa jocului acela facut in html5, super tare)

[22:12] <@Andrei> Total de acord. :)

[22:12] <catalin> Acela care a fost si pe wit ?

[22:12] <catalin> Cu algoritmul acela cu puncte

[22:12] <@Andrei> Ok, propun sa continuam si atingem un subiect destul de interesant zic eu pentru toti - Open Source. :)

[22:12] <@Andrei> !google Open Source

[22:12] <+Cyborg> Andrei: Open source - Wikipedia, the free encyclopedia:

<[http://en.wikipedia.org/wiki/Open\\_source](http://en.wikipedia.org/wiki/Open_source)>; SourceForge.net: Download and Develop Open Source Software for Free: <<http://sourceforge.net/>>; Mission | Open Source Initiative:

<<http://www.opensource.org/>>; The Open Source Definition (Annotated) | Open Source Initiative:

<<http://www.opensource.org/osd.html>>; OpenOffice.org - The Free and Open Productivity (1 more message)

[22:12] <Magicuzor> :D

[22:12] == Mihai [webchat@16892EC9.9C625D50.244CB16E.IP] has joined #rocybercon

[22:13] <@Andrei> o parte dintre voi deja au imbratisat ideea de open source, trecand pe distributii diferite - ubuntu, fedora, mint, bsd samd :)

[22:13] <@Andrei> insa open source poate face referire si la noi, ca programatori

[22:13] <catalin> Are lucruri bune

[22:13] <catalin> Dar cand e vorba de SO are si parti negative

[22:14] == BogdanLFC [webchat@9CE20415.3062ACA5.66CD5163.IP] has quit [Quit: Page closed]

[22:14] <@Andrei> daca suntem in cautare de dezvoltare profesionala ca sa castigam experienta o idee este sa contribuim la proiecte open source

[22:14] <@Andrei> sau sa dezvoltam unele in acest sens :)

[22:14] <DrOptix> OpenSource - pe mine ma si bucura ma si deprima, ma bucura pentru ca nu trebuie sa dau bani pentru anumite lucruri, ma deprima deoarece cand am o idee vad cel putin 2 proiecte open source, mai dezvoltate sau nu, care abordeaza problema... iar asta ma face sa renunt la idee

[22:14] <bored> la ce parti negative te referi catalin?

[22:14] <+ghitzZza> mie imi place open source, deoarece stiu cand cineva mai lucreaza la un proiect asemanator mie si pot sai consult codul sursa

[22:14] <catalin> La sisteme de operare sunt exploiturile

[22:15] <catalin> dar in general imi place ideea ca daca nu imi place cum e facut il fac pe placul meu

[22:15] <+ghitzZza> sunt putine exploituri petru linux fata de windows

[22:15] <@Andrei> Ideea e ca putem invata foarte mult lucrând/dezvoltând aplicatii open source :)

[22:15] <catalin> + ca sunt programe open source care sunt peste cele platite

[22:16] <catalin> Si cred ca open source ajuta la programare

[22:16] <@Andrei> daca proiectul prinde putem sa avem o armata de colaboratori care sunt dornici sa-si puna experienta in joc, ceea ce ajunge iar o experienta placuta

[22:16] <catalin> ca daca cineva a facut ceva de ce sa mai faci si eu inca o data

[22:16] <catalin> Doar imprumut codul sursa

[22:16] <catalin> :]

[22:16] <@TheJudger> frumos ar fi  
[22:17] <@TheJudger> sa si dai napoi  
[22:17] <@TheJudger> ce ai mai implementat  
[22:17] <@TheJudger> :D  
[22:17] <@Andrei> Da, asta e un alt avantaj - majoritatea din noi au invatat din cod sursa public :)  
[22:17] == George [webchat@AF92F62C.D2AB57AD.2906B74E.IP] has quit [Ping timeout]  
[22:17] == Mihai [webchat@16892EC9.9C625D50.244CB16E.IP] has quit [Quit: Page closed]  
[22:17] == and [webchat@WIT-846F5B91.suceava.rdsnet.ro] has joined #rocybercon  
[22:17] <mariandev> interenante subiecte in seara asta  
[22:17] <catalin> Cred ca ideea este foarte buna de opensource  
[22:17] <@Andrei> Unele chestii merita impartasite cu altii, merita aflate opiniile :)  
[22:17] <@Andrei> Multumim Marian. :D  
[22:17] <mariandev> chiar mi-ati dat o idee de proiect  
[22:18] <catalin> daca te gandesti ca un program poate fi imbunatatit de orice user  
[22:18] <@Andrei> Asta ne bucura si mai mult. :)  
[22:18] <mariandev> dar acum nu mai por sa mai stau  
[22:18] <@Andrei> da, corect si din el pot aparea alte zece :)  
[22:18] <mariandev> amea astept a doua conferinta  
[22:18] <mariandev> o seara buna  
[22:18] <@Andrei> La revedere. :D  
[22:18] <catalin> Eu am sa fac un proiect open source  
[22:18] == mariandev [webchat@1EBE9C93.653243A3.B0CF34D6.IP] has quit [Quit: Page closed]  
[22:18] <catalin> Despre securitate it  
[22:18] == knight [webchat@B3448E42.933F2BC.36076090.IP] has quit [Ping timeout]  
[22:19] == nutzu2010 [webchat@132ABC0C.1AC69BAC.EF37DABA.IP] has quit [Quit: Page closed]  
[22:19] <@TheJudger> mai exact ?  
[22:19] <catalin> practic este un mic program pentru linux  
[22:19] <@Andrei> Sa nu deviem :D  
[22:19] <catalin> Dar hai sa stam in subiect  
[22:19] <@TheJudger> zi-mi pe privat :))  
[22:19] <@Andrei> mai avem un subiect care e mai mult ca o intrebare dupa care incheiem pe seara aceasta :)  
[22:19] == Marian [webchat@7DE9A60B.25CB8EB1.6856A64.IP] has quit [Quit: Page closed]  
[22:19] <@Andrei> Ce parere aveti de ideea din spatele Chrome OS? :)  
[22:19] <@Andrei> !google chrome os  
[22:19] <+Cyborg> Andrei: Home - Chrome OS: <<http://www.google.com/chromeos/>>; Google Chrome OS - Wikipedia, the free encyclopedia: <[http://en.wikipedia.org/wiki/Google\\_Chrome\\_OS](http://en.wikipedia.org/wiki/Google_Chrome_OS)>; Official Google Blog: Introducing the Google Chrome OS: <<http://googleblog.blogspot.com/2009/07/introducing-google-chrome-os.html>>; YouTube - What is Google Chrome OS?: <<http://www.youtube.com/watch?v=0QRO3gKj3qw>>; Chrome OS Linux: (1 more message)  
[22:20] <+ghitzZza> tare, imi place subiectul  
[22:20] <+ghitzZza> pe langa motorul de cautare, acest so e cel mai bun pentru multi utilizatori de internet  
[22:21] <+ghitzZza> cred ca va fi so-ul pentru web 3.0  
[22:21] <@Andrei> Da, dar vezi apare si micul mare dezavantaj - ce faci intr-o tara ca Romania, unde

netul nu se serveste inca ca aerul? :D

[22:21] <@Andrei> Hmm, interesanta afirmatia. :D

[22:21] <+ghitzZza> cam totul e pe net (prietenii, cartile, tema, proiectele)

[22:21] <MarianPetre> parere strict personala: cred ca OS Chrome va fi plin de advertising, avand in vedere ca e open source si modelul de business Google

[22:22] == TinKode [webchat@6787961C.F0FC5B65.96EEA9AC.IP] has joined #rocybercon

[22:22] <TinKode> tra la la

[22:22] <MarianPetre> plus ca va tinde spre cloud, ceea ce e un lucru bun

[22:22] <+ghitzZza> nu e chiar cloud

[22:22] <MarianPetre> nu, nu e

[22:23] <MarianPetre> insa cu urmatoarele iteratii cred ca va fi

[22:23] <@TheJudger> TinKode ai intarziat cu 2 ore juma

[22:23] <TinKode> am pierdut ceva?:))

[22:23] <@Andrei> da, Marian are dreptate. :)

[22:23] <@TheJudger> eu zic ca da

[22:23] <+ENCODED> TinKode: TOT

[22:23] <+ENCODED> :D

[22:23] <TinKode> asta e

[22:23] <TinKode> :))

[22:24] <+ENCODED> :)))

[22:24] <@Andrei> Oricum, ideea de a unifica intr-un final toate informatiile e o idee buna :)

[22:24] <@Andrei> scuzati repetitia :)

[22:24] <TinKode> <http://www.youtube.com/watch?v=YpcD0e4Og3c>

[22:24] <+Cyborg> Title: YouTube - B.U.G Mafia- Zi de Zi (at [www.youtube.com](http://www.youtube.com))

[22:24] <+ghitzZza> vati uitat prin codul sursa?

[22:24] <@Andrei> ghitzza Nu :)

[22:25] <+ghitzZza> :) mia placut sami bag putin nasul (pacat ca nu am cunostinte foarte avansate)

[22:25] <@Andrei> Concluzii? :D

[22:25] <Scorpi> da ghita ?:))

[22:26] <TinKode> Apropo, despre ce a fost toata discutia?

[22:26] <DrOptix> @Andrei si da si nu, acum depinde cata incredere ai in cei care au grija de documentele tale + pe mine m ar interesa sa joc un MMO sau sa proiectez ceva in CAD direct din browser hehe atunci s ar merita trecerea la un OS gen Chrome (ma gandesc ca apar alternative)

[22:26] <TinKode> Apropo, despre ce a fost toata discutia?

[22:26] <+ghitzZza> mi se pare interesant cum e structurat si (daca as avea timp) las folosi cu "mare drag" sa dezvolt o noua versiune de linux

[22:27] <@Andrei> interesanta afirmatia :D

[22:27] == whitemonk [webchat@19BCE534.182C30B4.2C14242A.IP] has joined #rocybercon

[22:27] <+ghitzZza> ma asteptat sa aiba n-spe mii de linii de cod pentru chestia de "bootloader"

[22:28] <+ENCODED> TinKode: te`ai insurat?

[22:28] <+ghitzZza> pentru asta mam uitat in source code, si cand am vazut wow,interesant

[22:28] <@Andrei> Baieti, exista privat daca apasati pe "query" :)

[22:28] == birkof [webchat@63BEBAB0.A2F83751.CD727EDC.IP] has joined #rocybercon

[22:28] <TinKode> As raspunde, dar ma cearta Andrew, ma acuza de flame :))

[22:29] <@Andrei> Oricum, cred ca merita urmarita evolutia

[22:29] <+ENCODED> :))))

[22:29] == mode/#rocybercon [+v TinKode] by Andrei

[22:29] <+ghitzZza> da  
[22:29] <+ghitzZza> si ma bucur ca au ales linux base gen ubuntu  
[22:30] <Nytro> Urat...  
[22:30] <@Andrei> Avand in vedere ca este ultimul subiect programat pe seara aceasta va propun sa continuam discutia pornind de la intrebarea - "Ce mai vedeti voi pe langa toate subiectele discutate in 2011 ca un cap de afis?" :)  
[22:30] <Nytro> Ubuntu nu contribuie mai deloc la kernel, asa ca idee  
[22:30] <DrOptix> @TinKode ca tot vorbim de Chrome/Chrome OS, le iei banii astora de la google cu un exploit?  
[22:30] <+ghitzZza> da, dar multi utilizatori au instalat ubuntu si multi dezvoltat aplicatii pentru ubuntu  
[22:31] <Nytro> Nu exista aplicatii "pentru Ubuntu"  
[22:31] <Nytro> Doar pentru Ubuntu  
[22:31] <+TinKode> Cine stie, deja am ceva cu astia din echipa mea :)  
[22:32] == Scorpi [webchat@998BBB35.97A33339.798C5272.IP] has quit [Ping timeout]  
[22:32] <@TheJudger> tocmai s-au dat 1000 euro  
[22:32] <@TheJudger> pt un xss gasit in google analytics  
[22:32] == Alexandru [webchat@EFCFF68F.575172FE.3CEC8F46.IP] has joined #rocybercon  
[22:32] <+TinKode> XSS-uri in google sunt multe, dar putine se pot exploata, ca sunt pe domenii sandbox.  
[22:32] <@Andrei> Sa inteleg ca previziunile pentru 2011 in web development se incheie in aceasta seara. Ne bucuram ca ne-ati asistat in aceste aproape trei ore. De acum subiectul e liber si oricine poate veni cu ceva. :)  
[22:33] <@Andrei> De asemenea, moderarea va inceta. :D  
[22:33] <@TheJudger> Andrei multumim mult si felicitari pt modul in care ai prezentat subiectele.